

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGENALAN DESA WISATA BATIK BERBASIS
WEB DI DESA JARUM BAYAT KLATEN**

SKRIPSI



Disusun oleh :

Fajar Ayu Lavitasari

2071100037


**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGENALAN DESA
WISATA BATIK BERBASIS WEB DI DESA JARUM BAYAT KLATEN

Diajukan oleh :
Fajar Ayu Lavitasari
NIM. 2071100037

Telah disetujui oleh Pembimbing Utama,


Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.
NIK. 19650808 199103 1001

Tanggal... 24 Agustus 2024

Pembimbing Pendamping,


Niken Retnowati, M.Sc
NIK. 690 116 364

Tanggal... 24 Agustus 2024

Mengetahui
Ketua Program Studi TI,


Doni Setyawan, M.Cs
NIK. 690 208 288

Tanggal... 26 Agustus 2024

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Dewan Penguji

Fakultas Teknologi dan Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Selasa

Tanggal : 27 Agustus 2024

Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji :

Ketua



Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.

NIP. 19650808 199103 1001

Sekretaris



Niken Retnowati, S.Si, M.Sc

NIK. 690 116 364

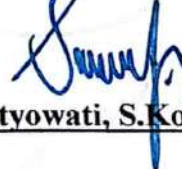
Penguji I



Agustinus Suradi, S.Kom, M.Kom

NIK. 690 914 344

Penguji II



Istri Sulistyowati, S.Kom, M.Kom

NIK. 690 911 322

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk

memperoleh gelar Sarjana oleh :

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER



Haris Purnomo, S.T., M.T.

NIK. 690 499 196

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Fajar Ayu Lavitasari

NIM : 2071100037

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Dan Komputer

Pembimbing : 1. Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.

2. Niken Retnowati, M.Sc

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya ilmiah skripsi yang berjudul **"Perancangan Sistem Informasi Pengenalan Desa Wisata Batik Berbasis Web Di Desa Jarum Bayat Klaten"** adalah benar – benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal – hal yang bukan merupakan karya saya dalam skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila ditemukan hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari skripsi

Klaten, 22 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan,



Fajar Ayu Lavitasari

PERSEMBAHAN

Dengan Rahmat dan Ridho dari ALLAH SWT, Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua Orang Tua saya, Bapak Widodo dan Ibu Kasiyem yang selalu mendoakan dan mendukung setiap langkah saya, sekaligus peyemang saya.
2. Kepada Teman saya Shinta Fatika Sari, Mayada Putri Damayanti, Shinta Sholikah, Fifi Setyaningrum dan Fadila Aulia Nisa yang senantiasa memberi dukungan dan menerima keluh kesah saya selama ini.
3. Kepada Member EXO yaitu Kim Junmyeon, Kim Minseok, Lay yixing, Byun Baekhyun, Kim Jongin, Oh Sehun, Do Kyungsoo, Park Chanyeol, Kim Jongdae. Member Enhypen yaitu Jungwon, Jay, Jake, Niki, Heesung, Sunghoon, Sunoo. Kepada Member Treasure yaitu Hyunsuk, Jihoon, Junkyu Yoshi, Jaehyuk, Asahi, Doyoung, Haruto, Jeongwoo, Junghwan. Member Babymonster Yaitu Ruka, Rami, Ahyeon, Chiquita, Rora, Pharita, Asa. Member Aespa yaitu Karina, Giselle, Winter, Ningning. Atas semua Karya yang indah dan menyentuh, sehingga membuat penulis menjadi bersemangat dan termotivasi.
4. Kepada Peserta Clash of Champions dari Ruang Guru yaitu Maxwell, Axel, dan Sandy yang memiliki paras yang lucu dan pintar yang luar biasa, terima kasih telah menemani penulis dalam mengerjakan skripsi, membuat penulis menjadi semangat dan termotivasi.

5. Teman dan Saudara perjuangan Jurusan Teknik Informatika Angkatan 2020, Teimakasih atas kerja sama dan semua kenangan sewaktu kita berkuliah, semoga pertemanan dan kekeluargaan ini akan terjalin selamanya.
6. Seluruh pihak Kantor Desa Jarum yang membantu selama proses pembuatan skripsi ini.
7. Almamater Universitas Widya Dharma Klaten tercinta.

Skripsi ini adalah buah dari kerja keras, doa, dan dukungan dari semua pihak yang disebutkan di atas. Semoga persembahan ini dapat menjadi kontribusi yang bermanfaat dan memberikan dampak positif bagi pengembangan Desa Jarum dan masyarakatnya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjat kan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nyalah sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGENALAN DESA BATIK BERBASIS WEB DI DESA JARUM BAYAT KLATEN**" tepat pada waktunya. Adapun tujuan penulisan penelitian ini adalah untuk membuat skripsi pada Universitas Widya Dharma dan untuk memperoleh gelar sarjana fakultas Teknologi dan Komputer prodi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.

Penulis menyadari bahwa tanpa dukungan, bimbingan, dan bantuan dari berbagai pihak, penyusunan skripsi ini tidak akan berjalan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. DR. H. Triyono, M.Pd. Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Harri Purnomo,S.T, M.T. Dekan Fakultas Teknologi Dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Doni Setyawan, ST., M.Cs. sebagai kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten..
4. Bapak Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom. sebagai pembimbing I yang telah mengarahkan sehingga penulis dapat menyusun tugas akhir.
5. Ibu Niken Retnowati, M.Sc. sebagai pembimbing II yang telah memberikan dan mengarahkan sampai tersusunnya tugas akhir ini.

6. Seluruh dosen Teknik Informatika beserta Staff Tata Usaha.
7. Orang tua yang selalu mendukung dan mendoakan.
8. Kepala Desa Jarum dan Staff Karyawan Kantor Desa Jarum, Bayat, Klaten.
9. Teman-teman seperjuangan di Program Studi Teknik Informatika, yang selalu memberikan semangat dan kebersamaan selama masa studi.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang teknologi informasi, serta menjadi referensi bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

Akhir kata, penulis berharap skripsi ini dapat memberikan kontribusi positif dalam pengembangan Desa Jarum sebagai destinasi wisata, serta dapat diaplikasikan dengan baik oleh masyarakat dan pemerintah setempat.

Senin, 22 Agustus 2024

Fajar Ayu Lavitasari

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
ABSTRAK.....	xiv
BAB I	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Keaslian Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian	3
F. Tujuan Penelitian	4
BAB II	5
A. Tinjauan Pustaka	5
1. Profil dan Letak Geografis	5
2. Penelitian Terdahulu.....	6

B.	Landasan Teori.....	7
1.	Pengertian Sistem	8
2.	Pengembangan Sistem.....	8
3.	Web Browser	13
4.	Database	14
5.	PHP.....	17
6.	Metode Pengujian Blackbox.....	17
BAB III	21
A.	Bahan dan Materi Penelitian	21
B.	Alat Penelitian.....	21
C.	Jalan Penelitian.....	22
1.	Perencanaan Kebutuhan	22
2.	Desain Sistem	24
3.	Pengembangan Sistem.....	26
4.	Implementasi	40
BAB IV	46
A.	Hasil Penelitian	46
1.	Tampilan Login Admin	46
2.	Tampilan Dashboard	47
3.	Tambah owner.....	48

4.	Tambah users.....	50
5.	Tambah Kategori.....	50
6.	Tambah fasilitas.....	51
7.	Beranda Pengunjung.....	52
8.	Tampilan Pemilihan Kategori.....	53
9.	Tampilan Memilih Wisata.....	53
10.	Tampilan detail wisata.....	53
B.	Pembahasan.....	54
1.	Metode Pengujian.....	54
2.	Pengujian.....	54
3.	Hasil Pengujian.....	56
4.	Analisis Hasil Pengujian.....	57
5.	Pengujian beta text.....	58
BAB V	62
A.	Kesimpulan.....	62
B.	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur RAD	9
Gambar 2. 2 One to One	16
Gambar 2. 3 One to Many	16
Gambar 2. 4 Many To Many	16
Gambar 3. 1 Diagram Konteks	24
Gambar 3. 2 DFD Level 1	26
Gambar 3. 3 Bentuk Entitas Awal	27
Gambar 3. 4 Bentuk 1NF	28
Gambar 3. 5 Bentuk 2NF	29
Gambar 3. 6 Bentuk 3NF	29
Gambar 3. 7 Bentuk ERD	30
Gambar 3. 8 Relasi Antar Tabel	39
Gambar 3. 9 tampilan Login	40
Gambar 3. 10 Tampilan Dashboard	41
Gambar 3. 11 Tambah Owner	41
Gambar 3. 12 Tambah User	42
Gambar 3. 13 Tambah Kategori	42

Gambar 3. 14 Tambah Fasilitas.....	43
Gambar 3. 15 Beranda Pengunjung	43
Gambar 3. 16 Memilih Kategori.....	44
Gambar 3. 17 Memilih Wisata	44
Gambar 3. 18 Detail Wisata Pengunjung	45
Gambar 4. 1 Tampilan Login.....	46
Gambar 4. 2 Tampilan Dashboard	47
Gambar 4. 3 Tambah Owner	48
Gambar 4. 4 Tambah User	50
Gambar 4. 5 Tampilan Kategori.....	50
Gambar 4. 6 Tambah fasilitas.....	51
Gambar 4. 7 Tampilan Pengunjung	52
Gambar 4. 8 Pemilihan Kategori.....	53
Gambar 4. 9 Memilih wisata	53
Gambar 4. 10 Detail Wisata	54

DAFTAR TABEL

<i>Tabel 2. 1 Simbol-simbol yang digunakan pada DFD</i>	<i>12</i>
<i>Tabel 3. 1 Struktur Tabel Wisata.....</i>	<i>34</i>
<i>Tabel 3. 2 Struktur Tabel Fasilitas_Wisata.....</i>	<i>34</i>
<i>Tabel 3. 3 Struktur Tabel Fasilitas</i>	<i>35</i>
<i>Tabel 3. 4 Struktur Tabel Kategori.....</i>	<i>36</i>
<i>Tabel 3. 5 Struktur Tabel Galeri.....</i>	<i>37</i>
<i>Tabel 3. 6 Struktur Tabel User</i>	<i>37</i>
<i>Tabel 3. 7 Struktur Table Owner</i>	<i>38</i>
<i>Tabel 3. 8 Tabel Referential Integrity</i>	<i>39</i>
<i>Tabel 4. 1 Tabel Referential Integrity</i>	<i>57</i>
<i>Tabel 4. 2 Tabel Hasil Kuesioner Admin</i>	<i>58</i>
<i>Tabel 4. 3 Tabel Hasil Kuesioner Pengunjung Web</i>	<i>60</i>

ABSTRAK

Desa Jarum, yang terletak di Bayat, Klaten, memiliki potensi besar sebagai destinasi wisata berbasis budaya dan kerajinan batik. Namun, promosi dan pengenalan desa ini kepada wisatawan masih terbatas dan kurang terorganisir. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis web yang dapat digunakan untuk mengenalkan potensi wisata Desa Jarum secara lebih luas dan efektif.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan sistem RAD, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem informasi yang dirancang memiliki fitur-fitur utama seperti informasi umum tentang Desa Jarum, panduan wisata, galeri produk kerajinan, peta interaktif, serta berita dan acara terbaru terkait desa wisata.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah prototipe sistem informasi berbasis web yang dapat diakses oleh pengguna melalui perangkat komputer maupun mobile. Pengujian sistem menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat berjalan dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna dalam mengenal lebih jauh potensi wisata Desa Jarum. Dengan adanya sistem informasi ini, diharapkan promosi Desa Jarum sebagai destinasi wisata dapat meningkat, serta memberikan dampak positif terhadap perekonomian lokal.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Desa Wisata, Web, Desa Jarum, Bayat, Klaten

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Desa Jarum Bayat di Klaten memiliki potensi pariwisata yang signifikan, terutama dalam sektor industri bati. Desa ini dikenal dengan kerajinan bati yang khas, yang merupakan salah satu daya tarik utama bagi wisatawan. Namun, potensi ini belum sepenuhnya tergarap karena kurangnya promosi dan informasi yang dapat diakses oleh wisatawan..

Dengan perkembangan teknologi, terutama internet, kebutuhan akan informasi yang mudah diakses menjadi sangat penting. Wisatawan cenderung mencari informasi melalui media online sebelum mengunjungi sebuah destinasi. Sayangnya, saat ini Desa Jarum belum memiliki sistem informasi yang terintegrasi dan mudah diakses secara online untuk mempromosikan potensi wisatanya.

Desa Wisata ini ternyata memiliki potensi yang luar biasa, karena di Desa Wisata Jarum ini terdapat beberapa pengrajin kerajinan tradisional yang sudah ada sejak puluhan tahun diantaranya seperti pengrajin batik tulis, pengrajin cobek batu, pengrajin batik kulit dan produksi jamu. Jarum ini juga terkenal sebagai desa penghasil kain batik tulis terbesar di Kabupaten Klaten. Salah satu batik yang paling terkenal dan mempunyai karyawan yang sangat banyak di Desa Wisata Jarum yaitu *Batik Purwanti* yang terletak di Dusun Pundungrejo Desa Jarum.

Karena banyak yang belum mengetahui tentang Desa wisata Jarum ini kadang ada beberapa pengunjung wisatawan yang sering salah alamat datang ke desa lain. Karena sebelum masuk ke Desa ini kita harus melewati salah satu desa yang juga ada beberapa penduduknya yang membuka usaha batik, sehingga ada oknum-oknum yang memberhentikan didesa tersebut sehingga dimanfaatkan keuntungan pribadi.

Pengembangan pariwisata dapat berdampak langsung pada peningkatan kesejahteraan masyarakat lokal. Dengan adanya sistem informasi yang efektif, diharapkan akan terjadi peningkatan kunjungan wisatawan yang pada akhirnya akan meningkatkan pendapatan masyarakat melalui sektor pariwisata

Berdasarkan latar belakang di atas maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian mengenai “Perancangan Sistem informasi Pengenalan Desa Wisata Batik berbasis web di Desa Jarum Bayat Klaten”. Penelitian ini bertujuan agar wisatawan mengetahui tentang Desa Wisata Batik Jarum dan menghindari oknum-oknum yang memnfaatkan Desa Wisata untuk kepntingan pribadi.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, penulis menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana membuat “Perancangan Sistem Informasi Pengenalan Desa Wisata Batik Berbasis Web di Desa Jarum Bayat Klaten”.

C. Batasan Masalah

Guna menghindari pokok bahasan yang terlalu luas maka peneliti membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya meliputi sebagai berikut:

1. Sistem ini membahas tentang pengenalan desa wisata batik Jarum.
2. Pengenalan mengenai jenis batik yang dikelola di desa Jarum.
3. Jumlah tempat pengelolaan batik di desa Jarum.

D. Keaslian Penelitian

Keaslian Penelitian ini berdasarkan Penelitian terdahulu sebelumnya yang memiliki tema yang sama namun memiliki perbedaan . Penelitian ini berkaitan dengan “Perancangan Sistem Informatika Pengenalan Desa Wisata Batik Berbasis Web Di Desa Jarum Bayat Klaten” dengan pembahasan menggunakan metode RAD. Sistem ini dibuat karena di Desa Wisata Batik Jarum belum ada sistem informasi untuk wisatanya.

E. Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat penelitian yang di dapat dari penelitian ini adalah :

- a. Bagi desa wisata Batik Jarum.
 1. Tersedianya Sistem Informasi pengenalan desa wisata batik Jarum .
 2. Membantu dan meningkatkan pengelolaan desa wisata Batik.
 3. Membantu meningkatkan layanan operasional pariwisata di desa.
- b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten
 1. Dapat menjadi referensi untuk pengembangan sistem berikutnya.
 2. Sebagai sumber acuan bagi peneliti atau penulit lain dikemudian hari.
- c. Bagi Peneliti

1. Menerapkan secara langsung ilmu yang telah dipelajari.
 2. Mengetahui kemampuan dan wawasan agar menjadi sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa.
- d. Bagi Masyarakat
1. Membantu untuk pemasukan keuangan masyarakat di desa Jarum.
 2. Membantu memperkenalkan desa wisata batik Jarum di masyarakat umum.

F. Tujuan Penelitian

Dari melihat latar belakang dan rumusan masalah diatas, maka tujuan dari peneliti adalah menyusun dan membuat “Perancangan Sistem Informatika Pengenalan Desa Wisata Batik Berbasis Web di Desa Jarum Bayat Klaten” yang mudah dipahami dan terstruktur sehingga dapat mendukung kinerja.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian ini berhasil merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis web yang mampu memperkenalkan Desa Jarum, Bayat, Klaten sebagai destinasi wisata dengan potensi besar dalam bidang budaya dan kerajinan batik, di mana sistem ini terbukti efektif dalam menyediakan informasi lengkap dan terstruktur, mudah diakses melalui berbagai perangkat, serta mampu meningkatkan jumlah kunjungan wisatawan dan mendukung pengembangan ekonomi lokal, meskipun masih terdapat peluang pengembangan lebih lanjut, seperti penambahan fitur-fitur interaktif dan integrasi dengan media sosial, yang diharapkan dapat lebih meningkatkan fungsionalitas dan dampak positif dari sistem informasi ini.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem informasi ini, terdapat beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu pengembangan fitur-fitur lanjutan yang lebih interaktif, seperti sistem reservasi online untuk paket wisata, forum diskusi untuk wisatawan, dan integrasi dengan media sosial, yang diharapkan dapat meningkatkan keterlibatan pengguna dan memberikan kemudahan dalam perencanaan kunjungan ke Desa Jarum; peningkatan pada desain antarmuka pengguna (User Interface/UI) dan pengalaman pengguna (User Experience/UX), yang meskipun saat ini sudah dinilai user-friendly, masih

dapat ditingkatkan untuk membuatnya lebih menarik dan intuitif, sehingga dapat meningkatkan kenyamanan dan kepuasan pengguna dalam mengakses informasi; pemeliharaan dan pembaruan konten secara berkala untuk memastikan informasi yang disajikan selalu relevan dan akurat, yang memerlukan kerja sama antara pengelola sistem dan pemerintah desa agar konten seperti berita, acara, dan data tentang produk kerajinan selalu up-to-date; pelatihan bagi masyarakat dan pengelola desa wisata agar mereka dapat secara mandiri mengoperasikan dan memelihara sistem informasi ini, termasuk mengelola konten dan menangani masalah teknis yang mungkin terjadi; evaluasi berkala terhadap penggunaan dan kinerja sistem informasi ini, yang dapat mencakup analisis kepuasan pengguna, efektivitas promosi wisata, dan dampak ekonomi terhadap Desa Jarum, yang hasilnya dapat digunakan untuk melakukan perbaikan dan penyesuaian pada sistem; serta pengembangan aplikasi mobile khusus untuk sistem informasi Desa Jarum yang dapat meningkatkan aksesibilitas dan jangkauan promosi desa wisata, mengingat tren penggunaan perangkat mobile yang semakin tinggi, sehingga keseluruhan sistem informasi ini diharapkan dapat berfungsi lebih optimal dan memberikan manfaat yang lebih besar bagi Desa Jarum dan para penggunanya.

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, M. (2018). *"Implementasi Genetic Algorits Untuk Penjadwalan mata Kuliah Berbasis Website" dalam Jurnal Sistem Informasi dan Telematika Volume 9/1.*
- Akase, R. P. (2015). Pengertian Sistem Informasi Menurut Para Ahli.
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2023). *Systems Analysis and Design. John Wiley & Sons.*
- Farid, A. (2022). Pengertian Xampp? Pengertian, Sejarah, Fungsi.
- Fathansyah. (2018). *Basis data.* Bandung: Informatika.
- Hermanto, A. (2023). Metode pengembangan RAD.
- Kartini. (2020). STRATEGI PENGEMBANGAN DESA WISATA TERHADAP PENINGKATAN EKONOMI MASYARAKAT.
- Klimis, S. (2020). *Mengenal Desa Wisata Jarum Yang Semakin Harum.*
- Kristanto, A. (2007). *perancangan sistem dan Aplikasinya.* Yogyakarta: Gava Media.
- Kusumawati, L. E. (2023). *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam.* Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Ladjamudin, A. B. (2020). *Rekayasa Perangkat lunak.*
- maulana, h. (2020). Perancangan Basis Data Sistem Informasi Pariwisata dan potensi desa Kampunganyar Banyuwangi.
- Mulyani, S. (2016). *Sistem Informasi Manajemen.* Bandung: Abdi Sistematika.
- Mulyanto, A. (2009). *Sistem.* Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Patria, R. (2023). Pengertian Web Browser.

Pengertian Sistem Informasi. (2023). *BSI-TODAY*.

Perdana, S. N. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Bengkel Mandiri Teknik*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2015). *Systems Analysis and Design in a Changing World*. Cengage Learning.

Sibero, A. F. (2013). *Programming Power Pack*. Yogyakarta: MediaKom.

Silberschatz, A., Korth, H. F., & & Sudarshan, S. (2019). *Database System Concepts*. McGraw-Hill Education.

TUGIL, H. (n.d.). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN.
2019.