

**Sistem Informasi Pendaftaran Baginda Gym Di Cabang Klaten**

**Berbasis Web**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Sebagian Pesyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S1



**Disusun oleh:**

**MUHAMMAD 'IZZUDDIN FARIS**

**207110007**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER**

**UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

**2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

Sistem Informasi Pendaftaran Baginda Gym Di Cabang Klaten

Berbasis Web

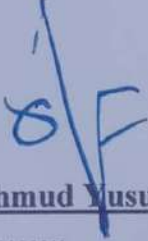
Diajukan oleh

Muhammad 'Izzuddin Faris

NIM. 207100007

Telah di setujui oleh

Pembimbing utama



Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom

.....  
NIP. 19650808 199103 1 001

Tanggal 9. Agustus. 2024

Pembimbing Pendamping



Aryati Wuryandari, ST, M.Kom

.....  
NIK. 690 208 292

Tanggal 9. Agustus. 2024

Mengetahui

Ketua Program Studi TI



Doni Setyawan, S.T, M.Cs

.....  
NIK. 690 208 288

Tanggal 9. Agustus. 2024

## PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh penguji

Fakultas Teknologi dan Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari/tanggal : SELASA, 13 AGUSTUS, 2024

Waktu : 09.30

Tempat : Universitas Widya Dharma

### Susunan Dewan Penguji

Ketua



Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom

NIP. 19650808 199103 1 001

Sekretaris



Aryati Wuryandari, ST, M.Kom

NIK. 690 208 292

Penguji 1



Istri Sulistyowati, S.Kom, M.kom

NIK. 690 911 322

Penguji 2



Doni Setyawan, S.T, M.Cs

NIK. 690 208 288

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana oleh : **DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI DAN**



Harri Purnomo, S.T, M.T

NIK. 690 196 499

## PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Muhammad 'Izzuddin Faris

Nim :2071100007

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi dan Komputer

Pembimbing : 1. Drs.Mahmud Yusuf, M.Kom

2. Aryati Wuryandari,ST,M.Kom

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya ilmiah Skripsi yang berjudul “ **Sistem Informasi Pendaftaran Baginda Gym Di Cabang Klaten Berbasis Web** “ adalah benar benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka

.Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari skripsi.

Klaten

2024

Yang membuat pernyataan,



Muhammad 'Izzuddin Faris

## **MOTTO**

**"Masa lalu adalah pelajaran berharga, masa kini adalah langkah yang harus diambil, dan masa depan adalah impian yang menanti untuk diwujudkan."**

**Confucius**

**"Dari tidak bisa menjadi bisa melalui usaha dan belajar. Hanya mengeluh tanpa berusaha? Jangan berharap bisa meraih apa pun."**

**Aristotle**

**"Kesuksesan tidak datang kepada mereka yang menunggu, tetapi kepada mereka yang berani mengejar dan berusaha tanpa henti."**

**Thomas Edison**

**"Sejauh apapun dia melangkah, dan sekuat apapun orang lain berusaha menggenggamnya, jika takdirnya tertulis untukmu, yakinlah bahwa dia akan kembali, melintasi segala rintangan, menuju hatimu yang telah menunggunya."**

**Jalaluddin Rumi**

## **PERSEMBAHAN**

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan dan suri tauladan kida Nabi Besar Muhammad SAW.

Untuk itu penulis memepersembahkan skripsi ini dan rasa terima kasih penulis ucapkan untuk :

1. Ke dua Orang Tua (Bapak Aris dan Ibu Puji) yang tiada hentinya mendo'akan, memberikan perhatian, nasihat dan kasihsayang serta selalu memberikan dorongan baik moral maupun material kepada saya
2. Kepada Baginda Gym yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
3. Kepada teman-teman di Han Academy dan para pelatih yang telah memberikan dukungan dan bimbingan yang berharga serta mengasah mental saya dengan penuh dedikasi.
4. Teman-teman dari Grup Siap Menerima Info Terima kasih atas motivasi, dukungan, dan kebersamaan yang selalu memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini. Kerjasama dan solidaritas kita sangat berarti bagi saya.

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih dan Penyayang. Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Penyusunan skripsi ini untuk memenuhi persyaratan guna mendapatkan gelar Sarjana Strata satu (S1) Teknik Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten, dengan judul skripsi **“Sistem Informasi Pendaftaran Baginda Gym Di Cabang Klaten Berbasis Web”**

Peneliti menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak dapat terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, terutama kepada:

1. Kedua orangtua yang telah memberikan dukungan baik material, motivasi maupun doa sehingga sampai tersusunnya tugas akhir ini.
2. Kedua adik saya Sabila dan Fathin yang memberikan motivasi.
3. Seluruh teman – teman program studi Teknik Informatika angkatan 2020, terimakasih atas bantuan dan kebersamaan kalian.
4. Seluruh Dosen Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan bekal ilmunya.
5. Sahabat saya ibeth yang telah membantu setiap proses penyusunan skripsi hingga selesai, dan selalu memberikan semangat selama menyusun skripsi.
6. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu tersusunnya tugas akhir ini.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat peneliti harapkan guna perbaikan di masa yang akan datang. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat, khususnya dan dapat dijadikan referensi atau studi banding bagi mahasiswa dan masyarakat luas.

Klaten, 1 Februari 2024  
Penulis

Muhammad 'Izzuddin Faris



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
ABSTRAK .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar belakang .....	1
1. Alasan Pemilihan Judul .....	5
2. Rumusan Masalah .....	5
3. Batasan Masalah .....	5
4. Keaslian Penelitian .....	5
5. Manfaat Penelitian .....	6
B. Tujuan Penelitian .....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	8
A. Tinjauan Pustaka .....	8
1. Tinjauan Objek .....	8

2.	Penelitian Terdahulu .....	10
3.	Tinjauan Sistem Informasi.....	14
B.	Landasan Teori .....	14
1.	Sistem Informasi .....	14
a.	Pengertian Sistem.....	14
b.	Pengembangan Sistem.....	15
1)	Requirement .....	16
2)	Design.....	16
3)	Implementation.....	17
4)	Integration & Testing .....	17
5)	Operation & Maintenance .....	17
2.	Konsep Basis Data .....	17
a.	Perancangan Basis Data .....	18
b.	Normalisasi.....	18
c.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	21
d.	Diagram Konteks ( <i>Context Diagram</i> ) .....	22
e.	Data Flow Diagram.....	23
f.	MySQL.....	25
3.	Hyper Text Markup Language (HTML) .....	25
4.	Hyper Text Preprocessor (PHP).....	26
5.	Website.....	28
6.	Apache .....	29
7.	Web Editor .....	29
8.	Black Box .....	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....		32

A. Bahan dan Materi Penelitian.....	32
B. Alat Penelitian.....	32
1. Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	32
2. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	33
C. Jalannya penelitian .....	35
1. Pengumpulan data.....	35
a. Wawancara.....	35
b. Observasi.....	35
2. Perancangan Sistem .....	36
a. Diagram Konteks.....	36
b. Data Flow Diagram Level 1 (DFD) .....	37
3. Perancangan Basis Data ( <i>Database</i> ).....	38
a. Perancangan Database Conceptual.....	38
b. Perancangan Database Logis .....	42
c. Perancangan Database Fisik .....	48
4. Perancangan Interface .....	49
D. Hambatan Penelitian .....	56
1. Masalah.....	56
2. Solusi .....	57
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>58</b>
A. Hasil Penelitian.....	58
B. Pembahasan .....	70
1. Pengujian Black Box .....	71
2. Usability Testing.....	73
3. Penjelasan Program.....	83

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	116
A. Kesimpulan.....	116
B. Saran .....	116
DAFTAR PUSTAKA.....	118
LAMPIRAN .....	120

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 persamaan dan perbedaan penelitian dengan penelitian terdahulu.....	12
Tabel 2. 2 Notasi – notasi Simbolik di dalam ERD .....	22
Tabel 2. 3 Simbol – simbol yang digunakan pada Diagram Konteks .....	23
Tabel 2. 4 Simbol – simbol yang digunakan pada DFD.....	24
Tabel 3. 1 Struktur Table Admin.....	42
Tabel 3. 2 Struktur Table Anggota .....	43
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Kehadiran .....	44
Tabel 3. 4 Stuktur Tabel Pembayaran .....	44
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Pengingat.....	45
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Pengumuman.....	46
Tabel 3. 7 Struktur Table Staffs.....	47
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Tarif .....	47
Tabel 4. 1 Pengujian Black Box Admin .....	71
Tabel 4. 2 Pengujian Black Box User .....	72
Tabel 4. 3 Pengujian Pengguna Admin .....	74
Tabel 4. 4 Pengujian Pengguna User.....	78

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall .....	16
Gambar 2. 2 Normalisasi Pertama .....	20
Gambar 2. 3 Normalisasi Kedua (2NF).....	20
Gambar 2. 4 Normalisasi Ketiga (3NF).....	21
Gambar 2. 5 Tampilan Web Editor Visual Studio Code .....	30
Gambar 3. 1 Diagram Konteks .....	36
Gambar 3. 2 DFD level 1 .....	37
Gambar 3. 3 Entitas Awal .....	39
Gambar 3. 4 Normalisasi 1 .....	40
Gambar 3. 5 Normalisasi 2 .....	40
Gambar 3. 6 Normalisasi 3 .....	41
Gambar 3. 8 Relasi antar table.....	49
Gambar 3. 9 Tampilan Halaman Utama .....	50
Gambar 3. 10 Tampilan Halaman Login .....	50
Gambar 3. 11 Tampilan Halaman Dashboard Admin .....	51
Gambar 3. 12 Desain Interface Struktur Menu.....	51
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman Manajemen Pelanggan .....	51
Gambar 3. 14 Tampilan Halaman Manajemen Staf .....	52
Gambar 3. 15 Tampilan Pengumuman Gym .....	53
Gambar 3. 16 Tampilan Status Anggota .....	53
Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Utama user .....	54
Gambar 3. 18 Tampilan Halaman Login .....	54
Gambar 3. 19 Desain Interface Struktur Menu.....	55
Gambar 3. 20 Tampilan Pendaftaran Akun Baru .....	55
Gambar 3. 21 Tampilan Dashboard User .....	56
Gambar 4. 1 Halaman Menu Utama .....	58
Gambar 4. 2 Menu Login .....	59
Gambar 4. 3 Menu Registrasi Admin .....	60
Gambar 4. 4 Dashboard Admin.....	60
Gambar 4. 5 Manajemen Pelanggan.....	61

Gambar 4. 6 Manajemen Staf .....	61
Gambar 4. 7 Pengumuman Gym .....	62
Gambar 4. 8 Status Anggota.....	62
Gambar 4. 9 Beritahu Pelanggan.....	63
Gambar 4. 10 Tanda terima pembayaran.....	63
Gambar 4. 11 Total Pendapatan .....	64
Gambar 4. 12 Pencarian Catatan .....	64
Gambar 4. 13 Cetak Catatan.....	65
Gambar 4. 14 Laporan Pendapatan.....	66
Gambar 4. 15 Laporan Anggota .....	66
Gambar 4. 16 Laporan Pendapatan.....	66
Gambar 4. 17 Tinjau Kehadiran .....	67
Gambar 4. 18 Manajemen Tarif .....	67
Gambar 4. 19 Registrasi User .....	68
Gambar 4. 20 Dashboard User .....	68
Gambar 4. 21 Pengumuman .....	69
Gambar 4. 22 Catat Kehadiran .....	69
Gambar 4. 23 Notifikasi.....	70
Gambar 4. 24 Perpanjang Keanggotaan .....	70

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Foto Baginda Gym .....	121
Lampiran 2 Kuesioner Pengujian Sistem .....	122
Lampiran 3 Absensi.....	123
Lampiran 4 Daftar Anggota.....	123
Lampiran 5 Laporan .....	123
Lampiran 6 kode program .....	123



## ABSTRAK

**Muhammad ‘Izzuddin Faris NIM. 2071100007.** Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi dan Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten. Judul Skripsi : *Sistem Informasi Pendaftaran Baginda Gym Di Cabang Klaten Berbasis Web.*

Latar belakang dari penelitian ini adalah sistem pendaftaran di Baginda Gym cabang Klaten yang masih dilakukan secara manual, berpotensi menimbulkan kesalahan dalam memasukkan data anggota serta kehilangan dokumen. Penggunaan sistem manual ini tidak efisien dan rawan kesalahan, yang memengaruhi kepuasan anggota dan potensi peningkatan jumlah anggota baru. Penelitian ini bertujuan mengembangkan sistem informasi pendaftaran anggota berbasis web di Baginda Gym cabang Klaten untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi pendaftaran anggota baru.

Metode pengumpulan data meliputi wawancara dan observasi. Pengembangan sistem menggunakan model Waterfall, terdiri dari **requirement, design, implementation, verivication, dan maintenance**. Pada tahap requirement, dilakukan identifikasi terhadap kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem melalui wawancara dan observasi. Tahap design sistem mencakup perancangan arsitektur sistem, basis data, antarmuka pengguna, dan alur kerja yang mendukung operasi gym. Implementation dilakukan menggunakan PHP dan MySQL, di mana modul-modul dikembangkan dan diintegrasikan sesuai dengan desain yang telah dirancang. verivication dilakukan untuk memastikan setiap fungsionalitas bekerja sesuai spesifikasi dan bebas dari kesalahan. maintenance sistem meliputi perbaikan bug, peningkatan performa, dan penyesuaian terhadap perubahan kebutuhan pengguna.

Hasil penelitian ini adalah sistem informasi pendaftaran anggota berbasis web dengan dua akses: admin dan user (anggota). Admin dapat mengelola data anggota, pembayaran, dan kehadiran, sementara anggota dapat mendaftar secara daring tanpa perlu datang ke gym. Sistem ini mengurangi kesalahan pencatatan data, meningkatkan keamanan dokumen, dan mempercepat proses pendaftaran. Penelitian ini memberikan kontribusi pada pengembangan sistem informasi di lingkungan gym, khususnya dalam pendaftaran anggota baru.

Sistem ini diharapkan meningkatkan pelayanan kepada anggota, efisiensi operasional, dan menarik lebih banyak anggota baru. Penelitian ini menyoroti pentingnya penerapan teknologi informasi dalam meningkatkan kualitas layanan dan efisiensi operasional di berbagai sektor, termasuk kebugaran dan kesehatan.

**Kata Kunci:** Sistem informasi Pendaftaran , Sistem Berbasis web, Waterfall, Baginda Gym



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar belakang**

Teknologi informasi dan komunikasi telah mengalami perkembangan yang sangat pesat dalam beberapa dekade terakhir. Inovasi seperti internet telah merevolusi berbagai sektor, termasuk industri olahraga dan kebugaran. Internet tidak hanya berfungsi sebagai media penyebaran informasi yang cepat dan akurat tetapi juga sebagai platform interaksi yang memungkinkan perusahaan untuk memasarkan dan mempromosikan produk serta layanan mereka secara lebih efektif. Dengan demikian, banyak organisasi, termasuk fasilitas gym, memanfaatkan potensi internet untuk memperluas jangkauan dan meningkatkan visibilitas mereka.

Baginda Gym, yang berlokasi di Jl. Sersan Sadikin, Badegan Gergunung, Kec. Klaten Utara, Kabupaten Klaten, adalah salah satu fasilitas kebugaran yang telah berkomitmen untuk menyediakan berbagai program latihan dan layanan kesehatan. Program-program yang ditawarkan mencakup pelatihan personal, kelas kebugaran berkelompok, serta konsultasi gizi, yang bertujuan untuk mendukung gaya hidup sehat bagi anggotanya. Baginda Gym juga berfungsi sebagai pusat komunitas bagi individu yang memiliki minat yang sama dalam mencapai kesehatan optimal.

Namun, meskipun Baginda Gym telah berkembang dengan menawarkan berbagai layanan, terdapat sejumlah tantangan yang perlu diatasi. Data yang diperoleh menunjukkan adanya peningkatan jumlah member dari 30 orang pada tahun 2021 menjadi 40 orang pada tahun 2022, serta peningkatan kunjungan dari 35 menjadi 60. Meskipun terjadi peningkatan, proses pendaftaran anggota yang

masih dilakukan secara manual, promosi yang kurang menarik, serta keterbatasan alat gym menjadi beberapa faktor penghambat yang mempengaruhi efektivitas layanan. Selain itu, adanya persaingan yang semakin ketat dan metode pembayaran yang kurang efisien turut mempengaruhi kepuasan dan keterlibatan anggota.

Perkembangan teknologi informasi telah memungkinkan organisasi untuk mengelola informasi secara lebih efektif. Sistem informasi, yang awalnya digunakan untuk mendukung fungsi-fungsi dasar seperti pengolahan transaksi dan manajemen inventaris, kini telah berkembang menjadi alat yang lebih kompleks. Sistem ini kini mencakup fitur-fitur yang mendukung berbagai aspek operasional dan strategis organisasi, termasuk manajemen hubungan pelanggan, analisis data, dan otomatisasi proses.

Dalam penelitiannya berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Fitness Berbasis Web dan SMS Gateway pada Rajawali Fitness Pekanbaru” (Herry Erwanto dan Siti Monalisa 2016), Hasil dari penelitian ini adalah pengembangan sistem yang mampu mengotomatisasi pengelolaan data anggota secara digital, meningkatkan efisiensi komunikasi melalui pengiriman pesan singkat, serta menyediakan pengelolaan transaksi dan pelaporan yang lebih efektif.

Dalam penelitiannya berjudul “Sistem Informasi Membership PT. Gold Gym” (Adi Widodo 2015). Hasil dari penelitian ini adalah berhasil merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi keanggotaan berbasis desktop yang mempermudah pendaftaran anggota baru, pengelolaan data, dan pengaturan jadwal latihan. Sistem ini terpusat pada otomatisasi proses administrasi, penyimpanan data, dan pelaporan yang lebih terstruktur.

Dalam penelitiannya berjudul “Perancangan Sistem Informasi Fasilitas Fitness Center Berbasis Web di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel” ( Indah Mustika Rahayu 2019). Hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi berbasis web yang mendukung pendaftaran keanggotaan secara online dan memudahkan anggota dalam mengakses jadwal pelaksanaan fitness. Sistem ini dirancang untuk meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan fasilitas fitness dan aksesibilitas bagi anggota.

Dengan referensi penelitian terdahulu dapat disimpulkan dengan adanya penerapan sistem informasi pada pusat kebugaran secara signifikan meningkatkan efisiensi pengelolaan data, komunikasi, dan layanan anggota. Sistem yang dikembangkan, baik berbasis web, mempermudah pendaftaran, pengelolaan keanggotaan, dan akses terhadap jadwal latihan, serta otomatisasi proses administrasi dan pelaporan.

Dalam konteks ini, Baginda Gym memerlukan solusi sistem informasi yang terintegrasi untuk mengatasi kekurangan yang ada dan meningkatkan efisiensi operasionalnya. Oleh karena itu, penelitian ini berfokus pada pengembangan sistem informasi pendaftaran berbasis web untuk Baginda Gym. Sistem ini dirancang untuk menyediakan platform yang lebih modern dan efisien, yang akan mempermudah proses pendaftaran anggota dan meningkatkan efektivitas promosi.

Penerapan sistem berbasis web diharapkan dapat mengatasi beberapa tantangan utama yang dihadapi oleh Baginda Gym, yaitu:

1. **Peningkatan Efisiensi Pendaftaran:** Dengan sistem pendaftaran berbasis web, proses pendaftaran anggota dapat dilakukan secara otomatis,

mengurangi kebutuhan untuk pendaftaran manual dan meningkatkan kecepatan serta akurasi data.

2. **Optimalisasi Promosi:** Sistem ini akan memungkinkan Baginda Gym untuk memanfaatkan fitur-fitur pemasaran digital, seperti kampanye email dan integrasi media sosial, untuk menjangkau audiens yang lebih luas.
3. **Peningkatan Interaksi Anggota:** Platform berbasis web akan menyediakan akses yang lebih mudah bagi anggota mengakses informasi tentang layanan, serta melakukan pembayaran secara online.
4. **Analisis Data dan Laporan:** Sistem ini akan dilengkapi dengan fitur analisis data untuk memantau kinerja operasional, mengidentifikasi tren keanggotaan, dan menyusun laporan yang membantu dalam pengambilan keputusan strategis.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan "Sistem Informasi Pendaftaran Baginda Gym di Cabang Klaten Berbasis Web" yang akan menawarkan solusi inovatif dalam meningkatkan layanan, mempermudah pendaftaran anggota, dan memperkuat strategi promosi. Implementasi sistem ini diharapkan dapat menarik lebih banyak anggota, meningkatkan kepuasan pengguna, dan membantu Baginda Gym bersaing lebih efektif di pasar kebugaran yang semakin kompetitif. Dengan memanfaatkan teknologi informasi modern, Baginda Gym dapat mengatasi tantangan yang ada dan meraih kesuksesan yang lebih besar dalam industri kebugaran.

### **1. Alasan Pemilihan Judul**

Dalam proposal ini peneliti mengambil judul “Sistem informasi pendaftaran Baginda Gym di Cabang Klaten Berbasis Web ” dikarenakan pada Baginda Gym terkhususnya di cabang belum terdapat informasi tentang tempat pelatihan Gym tersebut.

### **2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang di atas dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi pendaftaran Baginda Gym cabang klaten berbasis web?”

### **3. Batasan Masalah**

Batasan dalam permasalahan ini sebagai berikut:

- a. Pemilihan mengambil Studi kasus di baginda gym.
- b. Informasi yang di Kelola dalam penelitian ini penelitian ini meliputi pengelolaan informasi terkait baginda gym dan pendaftaran membersya.

### **4. Keaslian Penelitian**

Keaslian penelitian ini berdasarkan pada beberapa penelitian terdahulu yang mempunyai karakteristik yang relatif sama, meskipun berbeda dalam hal kriteria subjek, jumlah dan posisi variabel penelitian atau metode analisis yang digunakan. Penelitian yang akan dilakukan untuk mempermudah pelanggan untuk mendaftar di Baginda Gym secara online.

## 5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari laporan tugas akhir ini adalah:

### a. Bagi Penulis

- 1) Memberikan pengetahuan baru atau solusi bagi masalah yang ada.
- 2) Memberikan kesempatan bagi peneliti untuk mengembangkan keterampilan dalam merancang, mengimplementasikan, dan mengevaluasi sistem informasi berbasis web.

### b. Bagi Universitas Widya Dharma

Menghasilkan solusi atau inovasi baru dalam bidang teknologi informasi dapat meningkatkan reputasi universitas dalam ranah akademik dan industri.

### c. Bagi Baginda Gym

- 1) Menyediakan data yang berguna bagi Baginda Gym untuk memantau kinerja dan preferensi pelanggan
- 2) Memungkinkan pendaftaran online, gym dapat memberikan layanan yang lebih mudah diakses bagi pelanggan, meningkatkan kepuasan mereka.

## B. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

1. Merancang sistem informasi dan pendaftaran member berbasis web di Baginda Gym menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL.



2. Memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar sarjana di Universitas Widya Dharma Klaten.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Dari beberapa uraian tentang penelitian dan analisa data yang telah dibahas pada bab sebelumnya, maka selanjutnya penulis menyampaikan kesimpulan dan saran yang nantinya dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan apabila dibutuhkan suatu pengembangan sistem informasi pendaftaran Baginda Gym cabang Klaten berbasis web agar menjadi lebih baik.

#### **A. Kesimpulan**

Sistem informasi pendaftaran Baginda Gym cabang Klaten berbasis web berhasil meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses pendaftaran anggota baru dengan menyediakan platform online yang memudahkan pendaftaran tanpa kehadiran fisik di gym. Sistem ini juga menyempurnakan manajemen data dengan mengintegrasikan informasi anggota, pembayaran, dan kehadiran dalam satu database terpusat, sehingga meningkatkan transparansi dan akuntabilitas. Keberadaan sistem ini mengurangi penggunaan dokumen fisik, yang berkontribusi pada penghematan biaya operasional dan meningkatkan aksesibilitas informasi bagi anggota, termasuk tarif, jadwal, dan pengumuman.

#### **B. Saran**

Untuk meningkatkan kinerja sistem, Untuk meningkatkan kinerja sistem informasi pendaftaran Baginda Gym berbasis web, beberapa langkah penting perlu diperhatikan. Pertama, fitur testimonial harus dapat dipilih oleh admin dan ditampilkan di halaman utama, sehingga dapat memberikan informasi

dan ulasan yang relevan mengenai layanan gym. Selain itu, laporan pendapatan perlu dirinci lebih detail untuk mencakup pendapatan setiap anggota, baik berdasarkan status keanggotaan maupun kunjungan. Laporan anggota juga harus diperbaiki untuk memberikan informasi tentang jumlah anggota dan frekuensi kunjungan mereka. Proses presensi harus diperbaiki untuk memastikan bahwa kehadiran anggota dapat tercatat dengan akurat, serta diberikan notifikasi perpanjangan apabila waktu keanggotaan mendekati masa akhir.

Untuk mendukung semua fitur ini, disarankan agar ditambahkan fitur reminder otomatis yang mengingatkan anggota tentang pembayaran dan kehadiran mereka. Selain itu, penting untuk menerapkan langkah-langkah keamanan tambahan, seperti enkripsi data dan autentikasi dua faktor, untuk melindungi informasi pribadi anggota. Terakhir, pelatihan kepada staf serta sosialisasi kepada anggota mengenai penggunaan sistem baru perlu dilakukan untuk memastikan bahwa sistem ini dapat dimanfaatkan secara optimal dan efektif

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] T.Sutarbi, Analisis Sistem Informasi, Yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2012.
- [2] S. Wibowo, Perancangan Aplikasi Latihan Fitnes Untuk Pemul Berbasis Multimedia, Universitas PGRI, Yogyakarta: Skripsi, 2016.
- [3] M. Muslihudin. a. O. Oktafiano:, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML, 1 ed., Yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2016.
- [4] A. Widodo, “Perancangan Sistem Informasi Membership PT. GOL GYM,” *Jurnal CCIT*, vol. 3, p. 1, 2015.
- [5] M.Nababan, “Perancangan Aplikasi Member Fitnes Berbasis Android Menggunakan APP INVENTORY,” *Jurnal Tika*, vol. 3, p. 2, 2010.
- [6] A.P.Basuki, Membangun Web Berbasis PHP Dengan Framework Codeigniter, Yogyakarta: Penerbit Lokomedia, 2010.
- [7] S. M. Erwanto. a. H. Herry, “Rancang Bangun Sistem Informasi Fitness Berbasis Web dan SMS Gateway pada Rajawali Fitness Pekanbaru,” *J. Sains, Teknol. dan Ind*, vol. 14, pp. 72-78, 2016.
- [8] S. a. P. Putratama, Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, 2016: DeePublish.
- [9] Z. M. a. S. Nita, “Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Website: Studi Kasus di MAN 1 Ngawi,” no. 688, pp. 165-174, 2021.
- [10] M. A. Akbar, Sistem Informasi Manajemen Member Silver Gym Bantul Berbasis Web, P. Thesis, Ed., Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, 2024.
- [11] A. Khatana. a. S. Chaudhary. A. Verma, “A Comparative Study of Black Box Testing and White Box Testing,” *Int. J. Computer Sci. and Eng*, vol. 5, no. 12, pp. 301-304, 2017.
- [12] D. B. Sayoko, Perancangan Sistem Informasi Pelayanan dan Pembuatan Kartu Member Digital Dengan QR-Code Pada Rafi Gym Berbasis Web, Diss, Ed., Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, 2018.

- [13] A. A. S. Pane, Sistem Informasi Pelayanan Membership Di Unpad Gym Berbasis Web, DISS, Ed., Universitas Komputer Indonesia, 2022.
- [14] M. Huda, Administrasi Keanggotaan Pada Careza Gym Berbasis Web, D. dissertation, Ed., Universitas Mercu Buana Jakarta, 2017.
- [15] H. Kurniawan, Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan Pendaftaran Member Pada Dee Gym Jambi, D. dissertation, Ed., UNAMA, 2022.
- [16] V. Hasbi, Sistem Informasi Pendaftaran Keanggotaan Berbasis Web Pada Top GYM Sport Club, D. dissertation:, Ed., Universitas Komputer Indonesia, 2017.
- [17] A. Kadir, Pengenalan Sistem Informasi, Yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2016.