

**ANALISIS UI/UX DAN PERANCANGAN ULANG SISTEM INFORMASI**

**PENDUDUK BERBASIS WEB DI DUKUH JETIS**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S1

Program Studi Teknik Informatika



**Disusun oleh :**

**REYNALDI HARFIAN ARDANA**

**NIM. 2071100002**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER**

**UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

**2024**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**“ANALISIS UI/UX DAN PERANCANGAN ULANG SISTEM INFORMASI  
PENDUDUK BERBASIS WEB DI DUKUH JETIS”**

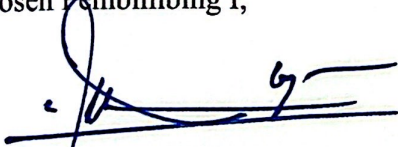
Diajukan oleh

**Reynaldi Harfian Ardana**

**NIM. 2071100002**

Telah disetujui oleh

Dosen Pembimbing I,



**Fajar Budi Hartono, M.Eng.**

**NIK. 690 909 299**

Tanggal **27-08-2024**

Telah disetujui oleh

Dosen Pembimbing II,



**Niken Retnowati, M.Sc.**

**NIK. 690 116 364**

Tanggal **26-08-2024**

Mengetahui,

Ketua Program Studi TI,



**Doni Setyawan, M.Cs.**

**NIK. 690 208 288**

Tanggal **26-08-2024**

## HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Dewan Penguji Skripsi Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten, pada :

Hari : Senin  
Tanggal : 12 Agustus 2024  
Tempat : Universitas Widya Dharma.


### Susunan Dewan Penguji

Ketua



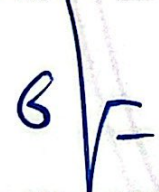
Fajar Budi Hartono, M.Eng.  
NIK. 690 909 299

Sekretaris




Niken Rethowati, M.Sc.  
NIK. 690 116 364

Anggota I



Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.  
NIP. 19650808 199103 1001

Anggota II



Agustinus Suradi, M.Kom.  
NIK. 690 914 344

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER**



Harri Purnomo, ST., MT.  
NIP. 690 499 196

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Reynaldi Harfian Ardana  
NIM : 2071100002  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi dan Komputer  
Pembimbing : 1. Fajar Budi Hartono, M.Eng.  
2. Niken Retnowati, M.Sc.

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul **“Analisis UI/UX dan Perancangan Ulang Sistem Informasi Penduduk Berbasis Web di Dukuh Jetis”** merupakan karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan karya saya dalam penelitian ini, telah dikutipkan pada daftar pustaka. Apabila dilain waktu terbukti ada penyimpangan, maka penulis akan bertanggung jawab sepenuhnya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dimaklumi dan digunakan sebagaimana sepenuhnya.

Klaten, 11 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan,



Reynaldi Harfian Ardana

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Muhammad SAW. Hingga pada akhirnya skripsi ini dapat saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua saya serta seluruh keluarga yang telah memberikan kasih dan sayang, mendukung secara batin maupun materi, do'a yang tak henti-hentinya sehingga saya dapat lulus secara tepat waktu.
2. Kakek saya yang selalu memberikan do'a serta wejangan-wejangan agar saya menjadi seorang pribadi yang kuat dan tidak takut dalam menghadapi segala tantangan apapun di masa mendatang.
3. Kepada seseorang yang tak kalah penting kehadirannya, Yenni Wulandari. Terimakasih telah menjadi salah satu bagian penting dari perjalanan hidup seorang Reynaldi Harfian dan tak henti-hentinya memberikan semangat, dukungan, serta bantuan baik itu tenaga, pikiran, materi, maupun moril. Selalu menjadi tempat berkeluh kesah, senantiasa membeikan cinta dan semangat untuk pantang menyerah. Semoga Allah SWT mengganti berkali-kali lipat dan sukses selalu kedepannya untuk kita berdua...Aamiin.
5. Kepada diri saya sendiri, terimakasih karena masih mampu bertahan sejauh ini. Meskipun selalu dihajar oleh kehidupan, dipatahkan terus menerus, sekali lagi terimakasih sudah mau tetap bertahan. Apapun hasil kedepannya nanti, terima saja dan percaya bahwa hidup harus tetap berjalan :).

## **MOTTO**

“ DON'T BE SAD BECAUSE EVERYTHING WILL BE..... YAUDAHLAH  
MAU GIMANA LAGI. ”

## KATA PENGANTAR

Puja dan puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, Karena atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Analisis UI/UX dan Perancangan Ulang Sistem Informasi Penduduk Berbasis Web di Dukuh Jetis”.

Penulis masih sangat menyadari bahwasanya penyusunan skripsi ini tidak akan terlaksana dengan baik tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar besarnya kepada :

1. Bapak Prof. DR. H. Triyono, M.Pd. selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Harri Purnomo, ST., MT. selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Doni Setyawan, M.Cs. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng. sebagai pembimbing I yang telah memberikan bimbingan serta mengarahkan sampai tersusunnya tugas akhir ini.
5. Ibu Niken Retnowati, M.Sc. sebagai pembimbing II yang telah memberikan bimbingan serta mengarahkan sampai tersusunnya tugas akhir ini.
6. Kedua orangtua yang selalu memberikan doa serta dukungan baik secara materil, moril, dan motivasi sehingga sampai tersusunnya tugas akhir ini.

7. Seluruh teman-teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika angkatan 2020. Terimakasih atas seluruh bantuan dan kebersamaan kalian selama ini.
8. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan bekal ilmunya.
9. Serta seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu tersusunnya tugas akhir ini.

Penulis hanya dapat berdo'a semoga amal dan kebaikan kita semua mendapatkan balasan dari Allah SWT. Penulis masih sangat menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran guna penyempurnaan tugas akhir ini sangat penulis harapkan. Mudah-mudahan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis, pembaca, dan semua pihak yang membutuhkannya dikemudian hari.

Klaten, 11 Agustus 2024

Reynaldi Harfian Ardana



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
MOTTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
ABSTRAK.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
1. Alasan Pemilihan Judul .....	2
2. Rumusan Masalah.....	3
3. Batasan Masalah .....	4
4. Keaslian Penelitian .....	5
5. Manfaat Penelitian.....	6
B. Tujuan Penelitian .....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA & LANDASAN TEORI.....	8
A. Tinjauan Pustaka.....	8
1. Dukuh Jetis .....	8
2. Tinjauan Sistem Informasi yang Berjalan.....	9

3. Penelitian Terdahulu .....	10
B. Landasan Teori .....	12
1. User Interface (UI).....	12
2. User Experience (UX) .....	13
3. Sistem Informasi.....	14
4. Kependudukan .....	14
5. Analisis UI/UX .....	15
6. User Research .....	15
7. Metode Prototyping .....	16
8. Perancangan Sistem .....	18
9. FIGMA .....	22
10. MySQL .....	22
11. PHP (Hypertext Preprocessor).....	23
12. HTML (HyperText Markup Language) .....	24
13. XAMPP .....	24
14. Testing.....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	27
A. Bahan Penelitian .....	27
B. Alat Penelitian .....	28
1. Perangkat Keras.....	28
2. Perangkat Lunak.....	28
C. Jalannya Penelitian.....	29
1. Pengumpulan Data dan Kebutuhan .....	29
2. Pengembangan Sistem.....	34
D. Hambatan Penelitian .....	58

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	59
A. Hasil Penelitian .....	59
1. Hak Akses Admin .....	60
2. Hak Akses Sekretaris .....	63
3. Hak Akses Admin dan Sekretaris .....	67
B. Pembahasan.....	78
1. Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	78
2. Pengujian Kuesioner SUS .....	88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	91
A. Kesimpulan .....	91
B. Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA .....	93
LAMPIRAN .....	95

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol- simbol yang digunakan pada Diagram Konteks .....	18
Tabel 2. 2 Simbol-simbol yang digunakan pada DFD.....	19
Tabel 2. 3 Simbol- simbol yang digunakan pada ERD.....	20
Tabel 3.1. Daftar Pertanyaan Kuesioner SUS.....	30
Tabel 3.2. Skor Asli Kuesioner SUS.....	31
Tabel 3.3. Hasil Hitung Kuesioner SUS .....	31
Tabel 3.4. Tabel <i>Account</i> .....	43
Tabel 3.5. Tabel Jadwal.....	44
Tabel 3.6. Tabel Penduduk.....	44
Tabel 4.1. Pengujian <i>Black Box</i> Admin .....	78
Tabel 4.2. Pengujian Black Box Sekretaris .....	80
Tabel 4.3. Pengujian <i>Black Box</i> Admin & Sekretaris .....	82
Tabel 4.4. Daftar Pertanyaan Kuesioner SUS.....	89
Tabel 4.5. Skor Asli Kuesioner SUS.....	90
Tabel 4.6. Hasil Hitung Kuesioner SUS .....	90

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Kerja Metode <i>Prototype</i> . .....	16
Gambar 2. 2 Bentuk Relasi <i>One to One</i> .....	21
Gambar 2. 3 Bentuk Relasi <i>One To Many</i> .....	21
Gambar 2. 4 Bentuk Relasi <i>Many to Many</i> .....	21
Gambar 2.5. Skema Cara Kerja PHP. ....	23
Gambar 2.6. Hasil Akhir Skor <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	26
Gambar 3.1. Hasil Skala Skor SUS Yang Diperoleh .....	31
Gambar 3.2. Diagram Konteks .....	36
Gambar 3.3. Data Flow Diagram Level 1 .....	38
Gambar 3.4. Data Flow Diagram Level 2 Proses 1 .....	38
Gambar 3.5. Data Flow Diagram Level 2 Proses 2 .....	39
Gambar 3.6. <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 3.....	40
Gambar 3.7. Entity Relationship Diagram .....	42
Gambar 3.8. Tabel Pada MySQL.....	45
Gambar 3.8. Desain Halaman Login .....	46
Gambar 3.9. Desain Halaman Dashboard.....	47
Gambar 3.10. Desain Halaman Tambah Sekretaris .....	48
Gambar 3.11. Desain Halaman Tambah Penduduk .....	49
Gambar 3.12. Desain Halaman Data Penduduk .....	50

Gambar 3.13. Desain Halaman Data KK.....	50
Gambar 3.14. Desain Halaman Data Warga Musiman/Kontrak.....	51
Gambar 3.15. Desain Halaman Data Lansia.....	52
Gambar 3.16. Desain Halaman Data Penduduk Produktif.....	52
Gambar 3.17. Desain Halaman Data Balita.....	53
Gambar 3.18. Desain Halaman Data Warga Muslim.....	53
Gambar 3.19. Desain Halaman Data Pegawai Swasta .....	54
Gambar 3.20. Desain Halaman Data Pegawai ASN.....	54
Gambar 3.21. Desain Halaman Data Wiraswasta.....	55
Gambar 3.22. Desain Halaman Data Janda/Duda .....	55
Gambar 3.23. Desain Halaman Pengajuan Surat Pengantar.....	56
Gambar 3.24. Desain Surat Pengantar.....	57
Gambar 4.1. Halaman Login Admin.....	60
Gambar 4.2. Halaman Login Admin Gagal.....	61
Gambar 4.3. Halaman Login Admin Sukses .....	61
Gambar 4.5. Halaman Edit Password Admin .....	62
Gambar 4.6. Halaman Tambah Sekretaris .....	63
Gambar 4.7. Halaman Login Sekretaris .....	64
Gambar 4.8. Halaman Login Sekretaris Gagal.....	64
Gambar 4.9. Halaman Login Sekretaris Sukses .....	65

Gambar 4.10. Halaman Dashboard Sekretaris.....	66
Gambar 4.11. Halaman Edit Password Sekretaris .....	66
Gambar 4.12. Halaman Tambah Data Penduduk.....	67
Gambar 4.13. Halaman Tambah Jadwal Kegiatan.....	68
Gambar 4.14. Halaman Data Penduduk .....	68
Gambar 4.15. Halaman Kategori Data KK.....	69
Gambar 4.16. Halaman Kategori Data Penduduk Musiman .....	70
Gambar 4.17. Halaman Kategori Data Penduduk Lansia.....	71
Gambar 4.18. Halaman Kategori Data Penduduk Produktif .....	71
Gambar 4.19. Halaman Kategori Data Usia Balita.....	72
Gambar 4.20. Halaman Kategori Data Warga Muslim.....	73
Gambar 4.21. Halaman Kategori Data Pegawai Swasta.....	73
Gambar 4.22. Halaman Kategori Data Pegawai ASN .....	74
Gambar 4.23. Halaman Kategori Data Wiraswasta .....	75
Gambar 4.24. Halaman Kategori Data Janda Duda.....	75
Gambar 4.25. Halaman Pengajuan Surat Pengantar .....	76
Gambar 4.26. Halaman Pengajuan Surat Pengantar NIK Terdaftar .....	77
Gambar 4.27. Halaman Pengajuan Surat Pengantar NIK Belum Terdaftar.	77
Gambar 4.28. Hasil Skala Skor SUS Yang Diperoleh .....	90

## ABSTRAK

Dukuh Jetis adalah sebuah Dukuh/Desa yang terletak di Wilayah Kelurahan Ngrundul, Kecamatan Kebonarum, Kabupaten Klaten yang merupakan salah satu contoh dukuh yang sudah mulai memanfaatkan perkembangan kemajuan ilmu teknologi dengan baik. Untuk memenuhi seluruh kebutuhan informasi penduduk telah dilakukan menggunakan sistem informasi kependudukan berbasis web. Namun, sebagai salah satu aset dari dukuh, website kependudukan yang telah digunakan ini memiliki tampilan yang masih cenderung sederhana dan kurang menarik sehingga malah merepotkan pengguna.

Pada penelitian ini, metode analisis data yang digunakan untuk menganalisis kelemahan *user interface* dan pengalaman pengguna adalah dengan menggunakan metode *User Research*. Kemudian, pada tahapan pengembangan terhadap rancangan ulang sistem dilakukan menggunakan metode *Prototyping*. Serta dalam perancangan sistem dilakukan menggunakan diagram konteks dan DFD (*Data Flow Diagram*). Sedangkan untuk perancangan *database*, komponen utama dalam perancangan sistem ini menggunakan *database MySQL*.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi dengan tampilan antarmuka yang sepenuhnya baru sehingga dapat memberikan kemudahan bagi pengelola Dukuh Jetis dalam mengelola administrasi data kependudukan yang lebih aman, dan nyaman bagi penggunanya. Selain itu, penambahan fitur baru seperti fitur Pengajuan Surat Pengantar dapat memberikan kemudahan dan efisiensi bagi warga yang hendak mengajukan keperluan ke Kelurahan. Hasil *testing* yang berupa kuesioner yang berbasis *System Usability Scale* (SUS) juga menunjukkan sebesar 81% tingkat kepuasan pengguna terhadap rancangan sistem yang baru ini.

**Keyword :** Pengolahan Data Penduduk, Sistem Informasi Penduduk, *Prototyping Method*, *System Usability Scale* (SUS).



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Teknologi pada sistem informasi saat ini mempermudah pemrosesan informasi yang dibutuhkan sehingga informasi yang disebarkan dapat lebih mudah, jelas, cepat dan lengkap. Saat ini penggunaan teknologi banyak dimanfaatkan sebagai sistem informasi, salah satunya adalah dengan menggunakan teknologi website pengelolaan data penduduk.

Dengan seiring berkembangnya teknologi informasi, seluruh pihak khususnya pemerintah serta masyarakat harus dihadapkan dengan kemajuan teknologi informasi yang begitu cepat. Hal ini memberikan pengaruh yang signifikan bagi semua pihak, kemampuan beradaptasi menjadi hal yang penting saat ini. Dukuh Jetis telah menerapkan teknologi informasi melalui sebuah sistem informasi penduduk berbasis website sebagai media informasi administrasi kependudukan untuk mengakses semua informasi yang dibutuhkan. Dukuh Jetis merupakan salah satu dari beberapa dukuh yang berada dibawah pemerintahan Desa Ngrundul, Kabupaten Klaten.

Dalam beberapa aspek penilaian Desa/Dukuh maju, website kependudukan sering menjadi salah satu nilai plus dari sebuah Dukuh untuk mendapatkan penilaian sebagai dukuh yang maju. Begitupula dengan website kependudukan Dukuh Jetis, akan tetapi website kependudukan Dukuh Jetis belum memiliki peningkatan ataupun pembaruan terkait tampilan website yang masih cenderung sederhana dan kurang menarik. Maka dari itu, pihak Sekretaris di Dukuh Jetis

sebagai pihak yang mengelola website menyarankan agar website di Dukuh Jetis segera diperbarui mulai dari desain, kenyamanan, fitur, serta hal lainnya yang bisa memberikan keindahan, kemudahan, serta kenyamanan bagi pengurus dalam melayani masyarakat.

Berdasarkan diskusi yang telah dilakukan dengan pihak pengelola website penduduk Dukuh Jetis, bahwasanya website tersebut belum mengalami pembaharuan yang baik karena kurangnya tenaga ahli yang dapat merancang serta mengelola website. Maka dari itu, penulis memiliki solusi yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi, yaitu dengan membuat desain ulang website kependudukan Dukuh Jetis khususnya dari sisi *User Interface* (UI) serta fitur yang ditampilkan, agar kedepannya website dapat diakses dengan baik serta lebih informatif dan menarik untuk pengelola dukuh.

### **1. Alasan Pemilihan Judul**

Dukuh Jetis adalah sebuah Dukuh/Desa yang terletak di Wilayah Kelurahan Ngrundul, Kecamatan Kebonarum, Kabupaten Klaten yang merupakan salah satu contoh dukuh yang sudah mulai memanfaatkan perkembangan kemajuan ilmu teknologi dengan baik, penanganan data penduduk dengan cara konvensional/manual sudah mulai ditinggalkan, untuk memenuhi seluruh kebutuhan informasi penduduk seperti data kependudukan dan lain-lain telah dilakukan menggunakan sistem informasi kependudukan berbasis web.

Namun, sebagai salah satu aset dari dukuh, website kependudukan yang telah digunakan ini memiliki tampilan yang masih cenderung sederhana dan kurang menarik. Fitur-fitur yang masih sulit dipahami, serta website yang tidak memiliki

logo masih menjadi beberapa hal yang ingin ditingkatkan oleh pengurus/pengelola website kependudukan Dukuh Jetis ini. Utamanya adalah agar website kependudukan Dukuh Jetis ini menjadi salah satu aset sempurna kebanggaan dukuh dan salah satu aspek penilaian Dukuh Jetis untuk menjadi salah satu Dukuh Maju terbaik di Kabupaten Klaten.

Berdasarkan penelitian tersebut, penulis yang juga merupakan perancang awal website Dukuh Jetis ini bertanggung jawab serta berencana untuk melakukan pengembangan website kependudukan Dukuh Jetis ini agar lebih baik lagi. Dalam pengembangan website dibagi menjadi beberapa bagian yaitu *User Interface (UI)*, *User Experience (UX)*, *Front End*, dan *Back End*. Melihat potensi kebutuhan diatas, penulis berencana untuk melakukan analisis menggunakan metode *User Centered Design (UCD)*, dan melakukan perancangan ulang *User Interface (UI)*, dan *User Experience (UX)* dari website kependudukan Dukuh Jetis ini dengan menggunakan metode *Prototyping*. Utamanya agar dapat memenuhi ekspektasi kebutuhan dari Dukuh Jetis ini sendiri.

## **2. Rumusan Masalah**

Sistem Informasi yang telah berjalan saat ini di Dukuh Jetis, Kelurahan Ngrundul, Kecamatan Kebonarum, Kabupaten Klaten. Saat ini memiliki tampilan yang sederhana dan kurang menarik, fitur yang masih sangat kurang, serta aplikasi website yang tidak memiliki logo masih menjadi salah satu dari beberapa hal yang ingin ditingkatkan oleh pengurus/pengelola website kependudukan Dukuh Jetis ini. Utamanya adalah agar website kependudukan Dukuh Jetis ini menjadi salah satu

aset sempurna kebanggaan dukuh dan salah satu aspek penilaian Dukuh Jetis untuk menjadi salah satu Dukuh Maju terbaik di Kabupaten Klaten.

Berdasarkan uraian tersebut, dapat dirumuskan bahwa masalah yang terdapat pada penelitian ini adalah “Bagaimana merancang ulang UI sebuah sistem informasi penduduk berbasis web di Dukuh Jetis agar menjadi lebih baik sehingga dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat menjadi lebih cepat dan tepat?”.

### **3. Batasan Masalah**

Agar pembahasan pada penelitian ini tidak meluas, maka peneliti perlu memberikan batasan-batasan yang antara lain adalah sebagai berikut :

1. Perancangan ulang UI/UX Sistem Informasi yang akan penulis lakukan ini menggunakan sampel permasalahan dan data-data yang diambil dari Dukuh Jetis, Kelurahan Ngrundul, Kecamatan Kebonarum, Kabupaten Klaten.
2. Metode analisis serta implementasi UI/UX yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan metode *User Research*, dimana akan dilakukan pengumpulan data dari pengguna potensial untuk memahami kebutuhan, preferensi, dan juga harapan mereka. Metode pengumpulan data ini akan dilakukan dalam bentuk wawancara secara langsung maupun kuisisioner.
3. Metode pengembangan sistem yang akan digunakan dalam penelitian ini yaitu model *Prototyping* dengan tahapan-tahapan sebagai berikut : Komunikasi (*Communication*) – Perencanaan Cepat (*Quick Plan*) – Pemodelan Desain Cepat (*Modeling Quick Design*) – Konstruksi *Prototype*

*(Construction Of Prototype) – Pengiriman Aplikasi dan Umpan Balik (Deployment Delivery and Feedback).*

4. *Tools* yang akan digunakan untuk membuat rancangan ulang desain UI adalah FIGMA.
5. Sistem ini dibangun menggunakan Bahasa Pemrograman *PHP* dan *HTML* serta basis data yang digunakan adalah *MySQL*.
6. Peneliti melakukan pengembangan sistem berdasarkan ketidakpuasan serta usulan dari pengguna.
7. Sistem ini hanya digunakan oleh admin dan sekretaris dari Dukuh Jetis saja namun akan menjadi website yang *multiuser*.

#### **4. Keaslian Penelitian**

Keaslian penelitian ini berdasarkan pada beberapa penelitian terdahulu yang mempunyai karakteristik yang relatif sama dalam hal tema kajian, tetapi berbeda dalam hal kriteria subjek, jumlah, dan posisi variabel penelitian atau metode analisis yang digunakan. Penelitian yang akan dilakukan untuk mempermudah serta menambah estetika tampilan dari website kependudukan Dukuh Jetis guna meningkatkan pelayanan masyarakat di Dukuh Jetis, Kelurahan Ngrundul, Kecamatan Kebonarum, Kabupaten Klaten. Maka oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem terkomputerisasi berbasis website yang jauh lebih efektif, efisien, menarik, serta mudah dipahami oleh pengguna/pengelola di Dukuh Jetis.

## 5. Manfaat Penelitian

Adapun beberapa manfaat dari pembuatan sistem yang dibangun pada Dukuh Jetis antara lain sebagai berikut :

### a. Bagi Peneliti

1. Dapat meningkatkan pemahaman serta menambah wawasan didalam penelitian.
2. Dapat menambah pengetahuan dalam bidang ilmu komputer yang dapat digunakan dan diterapkan dalam berbagai kegiatan serta dapat membantu mempermudah admin/pengurus dukuh jetis dalam melakukan pekerjaannya.
3. Memperbaharui serta memberikan peningkatan terhadap sistem lama yang sudah peneliti buat untuk lebih memberikan kenyamanan serta pengalaman baru kepada pengguna.

### b. Bagi Dukuh Jetis

1. Mempermudah admin/pengurus Dukuh Jetis untuk lebih memahami fitur-fitur yang terdapat pada sistem informasi kependudukan Dukuh Jetis yang mungkin pada desain UI sebelumnya sulit untuk dipahami.
2. Meningkatkan tampilan-tampilan pada sistem informasi menjadi lebih menarik serta memberikan pengalaman baru kepada pengguna.
3. Menambahkan beberapa fitur-fitur baru yang dapat membantu meningkatkan performa kinerja sekretaris/admin dukuh pada saat menggunakan sistem agar informasi data kependudukan yang dihasilkan jauh lebih akurat dan efisien.

c. Bagi Universitas Widya Dharma

1. Sebagai bahan referensi atau acuan bagi mahasiswa lain yang melakukan pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian dengan masalah yang serupa.
2. Dalam pengembangan ilmu pengetahuan, dapat menjadi suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sebuah Sistem Informasi Penduduk berbasis web.

**B. Tujuan Penelitian**

Dengan mengacu pada latar belakang dan rumusan masalah diatas, maka tujuan utama dilakukannya penelitian ini adalah untuk menganalisis dan merancang kembali UI/UX dari sistem informasi penduduk yang telah peneliti buat sebelumnya yang gunanya adalah mempermudah serta memperlancar kegiatan-kegiatan di dalam pengolahan data penduduk di Dukuh Jetis.

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Setelah keseluruhan tahapan penelitian telah dilaksanakan, penulis menyampaikan kesimpulan serta saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan maupun acuan dalam pengembangan sistem informasi penduduk Dukuh Jetis ini kedepannya. Dari pembahasan yang dipaparkan dalam tugas akhir ini, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

Sistem Informasi Penduduk Dukuh Jetis yang telah berjalan sebelumnya masih memiliki banyak sekali kekurangan dari segi tampilan *User Interface* (UI) yang sangat sederhana dan kurang menarik, dan tata letak (*layout*) yang masih sangat berantakan. Kemudian dari segi *User Experience* (UX) pun masih banyak keluhan yang pengguna rasakan ketika menggunakan Sistem Informasi Penduduk Dukuh Jetis ini. Seperti halnya inkonsistensi sistem yang sering terjadi dirasa cukup membingungkan pengguna, dan usulan fitur baru seperti fitur surat pengantar yang dapat mempermudah kinerja pengguna. Namun setelah dilaksanakannya penelitian ini dengan melakukan pengembangan dari segi *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) pada Sistem Informasi Penduduk Dukuh Jetis ini, diharapkan dengan tampilan antarmuka yang baru dapat memberikan kemudahan bagi pengelola Dukuh Jetis dalam mengelola administrasi data kependudukan yang lebih aman, dan nyaman bagi penggunaannya. Selain itu, penambahan fitur baru seperti fitur Pengajuan Surat Pengantar dapat memberikan kemudahan dan efisiensi bagi warga yang hendak mengajukan keperluan ke Kelurahan



**B. Saran**

1. Untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat dibuat lebih kompleks dengan menambahkan fitur laporan data penduduk yang dapat dicetak langsung agar lebih memudahkan untuk memantau keseluruhan data maupun ketika Dukuh diharuskan mengirim laporan data penduduk ke Kelurahan.
2. Diharapkan kelak ada pengembangan dibagian penamaan aplikasi ataupun penambahan logo otentik dari Sistem Informasi Penduduk Dukuh Jetis ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- Amsikan, D.K., Kelen, Y.P.K., & Tey Seran, K.J. (2023). "DIGITALISASI PELAYANAN ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN DI DESA TAUNBAEN TIMUR BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE *PROTOTYPE*." Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Timor.
- Andryadi, A. A., & Fatonah, N. H. (2020). "ANALISIS *USER EXPERIENCE* DAN *USER INTERFACE* (UI/UX) PADA WEBSITE MENGGUNAKAN METODE KUESIONER BERBASIS SUS: STUDI KASUS CV TIRTA KALIMAYA."
- F. Darmawan, (2020). "ANALISIS DAN PERANCANGAN UI/UX WEBSITE PEMPEK FARINDHA PADA PT PRIMABOGA NUSANTARA INTI DENGAN METODE *USER CENTERED DESIGN* (UCD),".
- Hazwan, Febri. UIN NEGERI AR-RANIRY. (2019). "ANALISIS UI SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENDUDUK KELURAHAN SUNGAI JERING BERBASIS *WEB* DENGAN METODE *USER RESEARCH*". Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi. UIN NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH.
- Mursadad, O. P. (2023). "PERANCANGAN *UI/UX* APLIKASI *SMART VILLAGE* BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE *TASK CENTERED SYSTEM DESIGN*". (Doctoral dissertation, UIN Sunan Gunung Djati Bandung).
- Rifly, Salman Faris. (2022). " PERANCANGAN ULANG UI/UX APLIKASI SIMPELDESA MENGGUNAKAN METODE *PROTOTYPE*." Program Studi Teknik Informatika, Program Studi Teknik Komputer Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara.

Siti Nurrohmah, Rian Andrian. (2023). " MENDESAIN ULANG TAMPILAN UI WEBSITE DESA SUKAMUKTI MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN*." Program Studi Sistem Informasi. Jurnal Universitas Tahun 2023.

Zainal Anugrah Pratama. (2020). "ANALISIS DAN PERANCANGAN *USER INTERFACE USER EXPERIENCE* DENGAN METODE *PROTOTYPE* DAN *SUS TESTING* PADA WEBSITE *STARTUP QTAARUF*."

Mukhsin, M. (2020). "PERANAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI MENERAPKAN SISTEM INFORMASI DESA DALAM PUBLIKASI INFORMASI DESA DI ERA GLOBALISASI". *Teknokom*, 3(1), 7-15.

Fatharani, R., Dwiyan, R., & Revansyah, M. (2022). Implementasi Sistem Informasi Desa Berbasis Website di Desa Giriharja Kecamatan Rancah.

Asmara, J. (2019). (RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS DESA NETPALA). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1-7.