

# **SISTEM INFORMASI TOSERBA BU ENDANG BERBASIS WEBSITE**

## **SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S1 Program

Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

**Rizky Dwi Kistina Putra**

**1771100008**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

**2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**  
**SISTEM INFORMASI TOSERBA BU ENDANG BERBASIS WEBSITE**

Diajukan oleh :


**Rizky Dwi Kistina Putra**

1771100008

Telah disetujui oleh dosen pembimbing untuk dipertahankan dihadapkan Sidang  
Dewan Penguji Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma  
Klaten

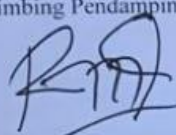
Telah Disetujui Oleh

Pembimbing Utama

  
Drs. Mahmud Yusuf M.Kom.  
NIP. 19650808199103 1001


Tanggal : 13 Juni 2023

Pembimbing Pendamping

  
Rizka Safitri Lutfiyani, M.Eng.  
NIK. 690 116 362

Tanggal : 15 Juni 2023

Mengetahui

  
Istri Sulistyowati M.Kom.  
NIK. 690 911 322

Tanggal : 28 Juni 2023

**HALAMAN PENGESAHAN**

**Diterima dan disetujui oleh panitia penguji**

**Fakultas Teknologi dan Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten.**

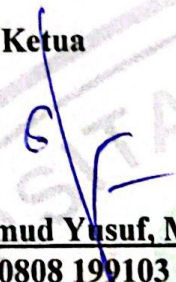
Hari : Rabu

Tanggal : 05 Juli 2023

Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

**Susunan Dewan Penguji :**

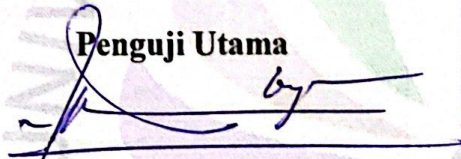
**Ketua**

  
**Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.**  
**NIP. 19650808 199103 1 001**


**Sekretaris**

  
**Rizka Safitri Lutfiyani, M.Eng**  
**NIK. 609 116 362**

**Penguji Utama**

  
**Fajar Budi Hartono, S.T, M.Eng**  
**NIK. 690 909 299**

**Pengugi Pendamping**

  
**Niken Retnowati, S.Si, M.Sc**  
**NIK. 690 116 364**

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk

memperoleh gelar sarjana oleh :

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER**

  
  
**Harri Rurnomo, S.T, M.T**  
**NIK. 690 499 196**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Rizky Dwi Kistina Putra  
NIM : 1771100008  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi dan Komputer  
Pembimbing : 1. Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.  
2. Rizka Safitri Lutfiyani, M.Eng.

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya ilmiah Skripsi yang berjudul, **“Sistem Informasi Toserba Bu Endang Berbasis Website”** adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi.

Klaten, 22 Mei 2023

Yang membuat pernyataan,

  
Rizky Dwi Kistina Putra

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Atas segala rahmat dan hidayah Allah SWT yang telah memberikan kemudahan bagi saya dalam menyelesaikan skripsi saya. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orangtua saya yang selalu menasihati agar saya cepat lulus kuliah serta mendoakan saya disetiap langkah yang saya tempuh.
2. Kakak saya yang telah membantu dan memberikan motivasi agar saya semangat mengerjakan skripsi.
3. Teman-teman seangkatan Teknik Informatika serta teman seperjuangan di lingkungan saya yang telah memberikan banyak pelajaran serta motivasi untuk saya agar terus berjuang.
4. Almamater tercinta
5. Seluruh pihak yang telah membantu selama proses pembuatan skripsi.

## **MOTTO**

"Saya bisa menerima kegagalan, tapi saya tidak bisa menerima segala hal yang tak pernah diusahakan." - Michael Jordan

"Kita boleh saja kecewa dengan apa yang telah terjadi, tetapi jangan pernah kehilangan harapan untuk masa depan yang lebih baik." - Bambang Pamungkas

"Janganlah melihat ke masa depan dengan mata buta. Masa yang lampau sangat berguna sebagai kaca benggala daripada masa yang akan datang." - Soekarno

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji syukur yang penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberi rahmat serta hidayah nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik. Penyusunan tugas akhir yang dilakukan oleh penulis ini tidak akan terlaksana dengan baik tanpa bantuan-bantuan dari berbagai pihak dan dengan segala kesempatan ini penulis, ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. H. Triyono, M.Pd selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Harri Purnomo,S.T, M.T selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom selaku ketua program studi teknik informatika.
4. Bapak Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom. selaku pembimbing I saya, yang telah membimbing saya sehingga dapat menyusun tugas akhir ini.
5. Ibu Rizka Safitri Lutfiyani, M.Eng selaku pembimbing II saya, yang telah membimbing saya sehingga dapat menyusun tugas akhir ini.
6. Kedua orangtua serta keluarga saya yang selalu mendoakan serta mendukung segala langkah yang saya ambil.
7. Teman-teman Teknik Informatika angkatan 2017 yang telah memberikan segala dukungan serta berupa motivasi.

Penulis hanya bisa mengucapkan terimakasih sebanyak-banyaknya kepada semua pihak yang telah disebutkan, semoga segala kebaikan mendapatkan pahala dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran untuk menyempurnakan tugas akhir ini. Mudah-mudahan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis, pembaca dan semua pihak yang membutuhkan.

Klaten, 25 Mei 2023

Rizky Dwi Kistina Putra



## DAFTAR ISI

<b>JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	2
2. Rumusan Masalah .....	3
3. Batasan Masalah.....	3
4. Keaslian Penelitian.....	3
5. Manfaat Penelitian.....	4
B. Tujuan Penelitian.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
A. Tinjauan Pustaka .....	6
1. Profil Toserba Bu Endang .....	6
2. Sistem Informasi Toserba Bu Endang.....	6
3. Penelitian Terdahulu .....	7
B. Landasan Teori .....	9
1. Sistem .....	10
2. Informasi .....	10
3. Sistem Informasi .....	10
4. Website.....	11

5. Toserba .....	11
6. Metode Waterfall.....	12
7. Database .....	13
a. Table ( <i>Table</i> ).....	14
b. Entitas ( <i>Entity</i> ).....	14
c. Atribut ( <i>Attribute</i> ).....	14
d. Record.....	14
e. Nilai Data ( <i>Data Value</i> ).....	14
8. XAMPP .....	14
a. Apache .....	15
b. MySQL .....	15
c. Page Hypertext Preprocessor (PHP).....	15
d. PhpMyAdmin .....	16
9. <i>Hypertext Markup Language</i> (HTML) .....	16
10. Diagram Konteks.....	16
11. Data Flow Diagram (DFD) .....	17
12. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	19
13. Web Browser.....	20
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>21</b>
A. Bahan Dan Materi Penelitian .....	21
B. Alat Penelitian .....	21
1. Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	21
2. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	22
C. Jalan Penelitian.....	24
1. Pengumpulan Data .....	24
a. Observasi .....	24
b. Wawancara .....	24
2. Perancangan Sistem.....	25
a. <i>Diagram Konteks</i> .....	25
b. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	26
1) <i>Data Flow Diagram Level 1</i> .....	26
2) <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 1 Login.....	27
3) <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 2 Rekam Data Master .....	28
4) <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 3 Rekam Data Transaksi.....	28
5) <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 4 Cetak Laporan User .....	29
6) <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 4 Rekam Data Kustomer.....	29
3. Perancangan Database.....	30

a. Perancangan Database Konseptual .....	30
1) Normalisasi.....	30
a) Entitas Awal.....	31
b) Bentuk Normal Pertama .....	31
c) Bentuk Normal Kedua .....	32
d) Bentuk Normal Ketiga.....	33
2) <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	35
b. Perancangan <i>Database Logik</i> .....	36
1) Struktur Tabel Kustomer .....	36
2) Struktur Tabel Order .....	37
3) Struktur Tabel Order_detail.....	37
4) Struktur Tabel Produk .....	38
5) Struktur Tabel Modul .....	39
6) Struktur Rabel Kategori.....	39
7) Struktur Tabel Order_temp .....	40
8) Struktur Tabel User .....	41
9) Struktur Tabel Hubungi.....	41
c. Perancangan <i>Database Fisik</i> .....	42
1) Relasi Antar Tabel.....	42
2) Integrasi Refensial .....	43
d. Perancangan <i>Interface</i> .....	44
1) Interface Hak User.....	44
a) Login Administrator.....	44
b) Dashboard Operator Menu Home.....	44
c) Dashboard Operator Menu Kategori.....	45
d) Dashboard Operator Menu Data Produk .....	46
e) Dashboard operator menu data order .....	46
f) Dashboard operator menu data profil toko online.....	47
g) Dashboard operator menu data cara pembelian.....	47
h) Dashboard operator menu data laporan penjualan.....	48
2) Interface Hak Akses Kustomer.....	48
a) Dashboard Kustomer menu home.....	48
b) Pendaftaran Kustomer .....	49
c) Login Kustomer .....	49
d) Dashboard kustomer menu produk.....	50
e) Dashboard kustomer menu kategori .....	50
f) Dashboard kustomer menu keranjang .....	51
g) Dashboard kustomer menu profil .....	51

h) Dashboard kustomer menu riwayat pembelian.....	52
D. Kesulitan Yang Dihadapi .....	52
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>53</b>
A. Hasil Penelitian .....	53
1. Hak Akses User.....	53
a. Halaman Proses Login .....	53
b. Halaman Dasboard .....	54
c. Halaman Data Kategori .....	54
1) Halaman Tambah Kategori.....	55
2) Halaman Edit Kategori .....	56
d. Halaman Data Produk.....	57
1) Halaman Tambah Data Produk .....	57
2) Halaman Edit Data Produk.....	58
e. Halaman Data Order .....	59
1) Halaman Detail Data Order .....	60
2) Halaman Detail Ubah Status Data Order.....	61
f. Halaman Profil Toko Online .....	62
g. Halaman Cara Beli Toko Online .....	62
h. Halaman Laporan Penjualan.....	63
1) Halaman Cetak Laporan Penjualan .....	64
2. Hak Akses Kustomer.....	65
a. Halaman Pendaftaran Kustomer .....	65
b. Halaman Login Kustomer .....	65
c. Halaman Dashboard.....	66
d. Halaman Produk Terlaris.....	68
e. Halaman Cara Pembelian Produk.....	68
f. Halaman Keranjang Belanja.....	69
1) Halaman Hapus Produk Di Keranjang .....	70
2) Halaman Selesai Belanja .....	71
g. Halaman Riwayat Pesanan .....	72
1) Halaman Detail Riwayat Pesanan .....	73
B. Pembahasan .....	73
1. Pengujian Hasil <i>Black Box</i> .....	73
2. Pengujian Terhadap Pengguna.....	77
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>80</b>
A. Kesimpulan .....	80
B. Saran.....	80

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Pengembang Sistem Metode <i>Waterfall</i> .....	13
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	26
Gambar 3.2 Data Flow Diagram Level 1 .....	27
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 2 Proses Login Kustomer .....	27
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2 Rekam Data Master.....	28
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3 Rekam Data Transaksi .....	28
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4 Cetak Laporan User .....	29
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4 Cetak Laporan Kustomer .....	30
Gambar 3.8 Bentuk Entitas Awal.....	31
Gambar 3.9 Bentuk Norma Pertama .....	32
Gambar 3.10 Bentuk Norma Kedua.....	33
Gambar 3.11 Bentuk Norma Ketiga .....	34
Gambar 3.12 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	35
Gambar 3.13 Relasi Antar Tabel.....	43
Gambar 3.14 Halaman Login User .....	44
Gambar 3.15 Halaman Olah Data User.....	45
Gambar 3.16 Halaman Olah Data Kategori .....	45
Gambar 3.17 Halaman Olah Data Produk.....	46
Gambar 3.18 Halaman Olah Data Order.....	46
Gambar 3.19 Halaman Olah Data Profil Toko.....	47
Gambar 3.20 Halaman Olah Data Cara Beli .....	47
Gambar 3.21 Halaman Olah Data Penjualan .....	48
Gambar 3.22 Halaman Kustomer Menu Home.....	48

Gambar 3.23 Pendaftaran Kustomer .....	49
Gambar 3.24 Login Kustomer.....	49
Gambar 3.25 Halaman Produk .....	50
Gambar 3.26 Halaman Kategori .....	50
Gambar 3.27 Halaman Menu Keranjang .....	51
Gambar 3.28 Halaman Profil Kustomer.....	51
Gambar 3.29 Halaman Riwayat Pembelian Kustomer .....	52
Gambar 4.1 Halaman Proses Login .....	53
Gambar 4.2 Halaman Dashboard .....	54
Gambar 4.3 Halaman Data Kategori.....	55
Gambar 4.4 Halaman Tambah Kategori .....	56
Gambar 4.5 Halaman Edit Kategori.....	56
Gambar 4.6 Halaman Data Produk .....	57
Gambar 4.7 Halaman Tambah Data Produk .....	58
Gambar 4.8 Halaman Edit Data Produk.....	59
Gambar 4.9 Halaman Data Order.....	60
Gambar 4.10 Halaman Detail Data Order.....	61
Gambar 4.11 Halaman Detail Ubah Status Order .....	61
Gambar 4.12 Halaman Profil Toko Online .....	62
Gambar 4.13 Halaman Cara Beli Online .....	63
Gambar 4.14 Halaman Laporan Penjualan .....	63
Gambar 4.15 Halaman Cetak Laporan Penjualan .....	64
Gambar 4.16 Halaman Pendaftaran Kustomer.....	65

Gambar 4.17 Halaman Login Kustomer .....	66
Gambar 4.18 Halaman Dashboard .....	67
Gambar 4.19 Halaman Produk Terlaris .....	68
Gambar 4.20 Halaman Cara Pembelian Produk .....	69
Gambar 4.21 Halaman Keranjang Belanja.....	70
Gambar 4.22 Halaman Hapus Keranjang.....	71
Gambar 4.23 Halaman Selesai Belanja.....	72
Gambar 4.24 Halaman Riwayat Pesanan .....	72
Gambar 4.25 Halaman Detail Riwayat Pesanan .....	73



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol yang digunakan diagram konteks .....	17
Tabel 2.2 Simbol-simbol yang digunakan DFD .....	18
Tabel 2.3 Simbol-simbol yang digunakan ERD .....	19
Tabel 3.1 Struktur Tabel Kustomer.....	36
Tabel 3.2 Struktur Tabel Order .....	37
Tabel 3.3 Struktur Tabel Order_Detail .....	38
Tabel 3.4 Struktur Tabel Produk.....	38
Tabel 3.5 Struktur Tabel Modul.....	39
Tabel 3.6 Struktur Tabel Kategori .....	40
Tabel 3.7 Struktur Tabel Order_Temp.....	40
Tabel 3.8 Struktur Tabel User.....	41
Tabel 3.9 Struktur Tabel Hubungi .....	42
Tabel 3.10 Integritas Referensial .....	43
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	74
Tabel 4.2 Kuesioner Untuk User.....	77
Tabel 4.3 Kuesioner Untuk Kustomer .....	78

## ABSTRAK

Toserba Bu Endang merupakan usaha berorientasi laba yang bergerak pada penjualan kebutuhan sehari-hari. Barang-barang yang dijual di toko ini meliputi barang-barang untuk kebutuhan sehari-hari. Pengolahan data stok barang pada Toserba Bu Endang masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku, akibatnya pengolahan data tersebut memakan banyak waktu.

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang suatu aplikasi yang dapat membantu kerumitan-kerumitan yang dialami selama ini, dan memberikan kemudahan bagi Toserba Bu Endang dalam mengelola penjualan dengan media komputer.

Metode penelitian yang digunakan yaitu metode waterfall dan sistem pengujian menggunakan Pengujian *black box*. Sistem dibangun dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP. Hasil akhir penelitian berupa Sistem Informasi Toserba Bu Endang Berbasis Website dengan menampilkan beberapa informasi produk, kategori produk, laporan penjualan. Sistem ini dapat dijadikan sebagai alternatif solusi yang bias diterapkan Toserba Bu Endang untuk mempermudah pembeli melakukan pemesanan produk dan mempermudah dalam pembuatan laporan penjualan.

**Kata Kunci** : Sistem Informasi Toserba Bu Endang Berbasis Website, Waterfall, Pengujian *Black Box*

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

*Website* adalah media yang digunakan untuk menampung teks, gambar, suara, dan animasi yang dapat ditampilkan di internet dan dapat diakses oleh komputer yang terhubung dengan internet secara global. *Website* merupakan media informasi berbasis jaringan komputer yang dapat diakses dimana saja dengan biaya relative murah. *Website* merupakan bentuk implementasi dari bahasa pemograman web (*web programming*). PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses dan mengolah data secara dinamis.

Toserba Bu Endang adalah usaha berorientasi laba yang bergerak pada penjualan kebutuhan sehari-hari. Barang-barang yang dijual di toko ini meliputi barang-barang untuk kebutuhan sehari-hari. (aneka minuman, mie, susu, makanan ringan, rokok dan lain-lain) Barang-barang yang dijual di Toserba Bu Endang dari pembelian toko ini sendiri, tidak terdapat barang-barang yang bersifat titipan dari pihak lain. Rata-rata transaksi penjualan barang per-hari pada Toserba Bu Endang mencapai sekitar 50-100 transaksi, akibat transaksi yang tinggi tersebut, para pembeli sering berdesak-desakan saat membeli keperluan di Toserba Bu Endang.

Khusus di Provinsi Jawa Tengah, sampai sekarang terdapat 18 kabupaten atau kota yang tergolong dalam zona merah untuk kasus penularan Covid-19. Adapun data Pemprov Jateng menunjukkan, sampai dengan rabu 27

januari 2021, pukul 12:00 WIB total jumlah kasus Positif Covid-19 di Provinsi ini mencapai 122.515 orang, atau bertambah sebanyak 2.401 kasus dalam sehari terakhir. Klaten merupakan salah satu kabupaten di Jawa Tengah yang termasuk di zona oranye. Artinya di Kabupaten Klaten, resiko penularan Covid-19 dihitung dalam level sedang. Klaten juga salah satu Kabupaten/kota di Jawa Tengah yang menjadi lokasi penerapan PPKM atau pemberlakuan pembatasan kegiatan Masyarakat selama 11-25 Januari 2021, yang diperpanjang pada 26 Januari hingga 8 Februari 2021 menurut Aprillia Ika (2020). Trucuk merupakan salah satu daerah di Klaten yang juga menjadi zona oranye. Adanya *website* ini. Diharapkan dapat memperkecil kerumunan di dalam Toserba yang karena banyaknya pembeli, toserba menjadi sulit menerapkan jaga jarak. Maka dari itu peneliti merancang *website* ini untuk melakukan antisipasi atau pencegahan Covid-19 Di toserba Bu Endang tersebut dengan mengambil judul **“SISTEM INFORMASI TOSERBA BU ENDANG BERBASIS WEBSITE”**

#### 1. Alasan Pemilihan Judul

Di dalam penelitian mengambil judul SISTEM INFORMASI TOSERBA BU ENDANG BERBASIS WEBSITE dengan alasan sebagai berikut.

- a. Toserba Bu Endang belum memiliki sebuah informasi yang dapat digunakan untuk mengelola transaksi penjualan barang.
- b. Sistem informasi yang akan dibangun ini diharapkan dapat memberikan kemudahan penjualan di saat pandemi Covid-19.

## 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas peneliti menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah. Covid-19 di Klaten sangat meledak sehingga sebaiknya dilakukan jaga jarak, karena di Toserba sulit untuk dilakukan jaga jarak karena banyaknya pembeli yang berada di Toserba, sehingga *website* ini dibuat untuk memperkecil penularan Covid-19 di wilayah Klaten.

## 3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan permasalahan di atas, maka dibuat Batasan permasalahan agar aplikasi tidak meluas cukupannya dan sesuai dengan yang dibutuhkan. Adanya Batasan masalah dalam *Website* ini adalah :

- a. *Website* ini hanya mencakup warga sekitar.
- b. Penjualan di toserba bu ending tidak ada laba dan rugi.
- c. Sistem pembayaran secara langsung di toko dan COD.
- d. *Website* ini tidak menyediakan bayar via bank / *transfer*.

## 4. Keaslian Penelitian

- a. Keaslian penelitian adalah suatu persyaratan yang utama yang harus dipenuhi terhadap penelitian yang akan dilakukan, Sudah ada penelitian yang serupa tetapi studi kasus berbeda, dalam melakukan penelitian ini belum ada penelitian yang serupa. Berikut penelitian sebelumnya:

1. Penelitiang Sistem Informasi yang pernah dilakukan oleh Kurniawati (2016) berjudul ”Sistem Informasi Penjualan Kapas”

untuk *Software* yang digunakan yaitu Bahasa Pemograman Microsoft Visual Foxpro 9.0 dan berbasis *desktop*.

2. Penelitian Sistem Informasi yang pernah dilakukan oleh Sakka Jiwangga (2016) berjudul “Sistem Informasi Penjualan Sperepart Pada Bengkel Galut Motor Wedi” *Software* yang digunakan Microsoft Visual Foxpro 9.0 dan berbasis *desktop*.

3. Penelitian Sistem Informasi yang pernah dilakukan Sahid (2018) berjudul “Sistem Informasi Penjualan Sembako Di Toko Bambang Ngupit” *Software* yang digunakan yaitu Bahasa Pemograman Microsoft Visual Foxpro 9.0 dan berbasis *desktop*.

b. Perbedaan penelitian ini dan sebelumnya adalah penelitian sebelumnya menggunakan *Software* Microsoft Visual Voxpro 9.0 tetapi dalam penelitian menggunakan *Software* Adobe Dreamweaver CS6 dan berbasis *Website*.

## 5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah:

- a. Bagi toserba Bu Endang
  - 1) Memberikan kemudahan dalam penjualan.
  - 2) Memudahkan adsmintirasi keuangan.
  - 3) Memudahkan dalam mengetahui stok barang.
- b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai bahan Pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada Fakultas Teknologi dan Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

c. Bagi Peneliti

- 1) Disiplin ilmu yang telah dipelajari dapat diterapkan secara langsung sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan serta kualitas pribadi mahasiswa.
- 2) Dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian-kajian yang diperoleh diluar perkuliahan untuk mendukung Tugas Akhir.

**B. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat atau merancang sistem informasi Toseba Bu Endang sehingga dapat memudahkan pembeli untuk memesan barang, mencari barang dan membeli barang.

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tugas akhir ini dapat disimpulkan bahwa penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Toserba Bu Endang Berbasis Website. Sehingga sistem ini dapat mempermudah transaksi pembelian produk. Hal tersebut ada berdasarkan di kuesioner. Dari hasil penelitian *usability* oleh 2 orang *User* penulis mendapatkan presentase penilaian Sangat Setuju 100%, Dari hasil penelitian *usability* oleh 7 orang kustomer penulis mendapatkan presentase Sangat Setuju 76% dan Setuju 24%.

Sistem informasi ini dapat melakukan pembelian produk dengan cara COD (*Cash On Delivery*) dengan sistem ini pembeli wajib membayar ongkos kirim serta harus memberikan alamat lengkap kustomer ataupun Ambil di toko secara langsung dengan cara memberikan nomer order atau nama kustomer, Website Toko Serba Ada Bu Endang hanya mencakup wilayah trucuk dan sekitarnya.



## **B. Saran**

Saran-saran penulis sampaikan untuk pengembang perangkat lunak masa mendatang adalah :

1. Perbaikan dan peningkatan desain dalam segi tampilan pada *website* agar terlihat lebih baik dan lebih menarik lagi.
2. Melakukan *back up* secara berkala agar menghindari kehilangan data.
3. Untuk menambahkan pembayaran via perbankan sehingga disediakan kurir agar bisa mencangkup wilayah yang lebih luas.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, K. (2003). *Sistem Informasi Mencangkup Sejumlah Komponen* . Yogyakarta: Andi Offset.
- Darmawan, D. (2012). *Pendidikan Teknologi dan Informasi Komunikasi*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Gregorius, & Agung. (2000). *Desain Web Interaktif Dengan Fonpage 2000 dan Dreamweaver 4*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto, H. M. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktek Aplikasi Bisnis* . Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto, H. M. (2005). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kustiyaningsih, & Anamisa. (2011). *PHP atau Resminya Hypertext Preprocessor*.
- Mursidi, I. (2016). *Sistem Informasi Penjualan Produk Pada CV Jaya Mandiri Still Berbasis Web*. Klaten: UNIVERSITAS WIDYA DHARMA.
- Sidik. (2014). *Pemograman Web Dengan Php*. Solo: Santika Kencana.
- Susanto. (2015). *Sistem Informasi Penjualan Komputer dan Aksesoris Komputer Berbasis Web di Toko Amateur Computer*. Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Wahyuni, N. L. (2011). Sistem Informasi Pengolahan Data Inventory Pada Toko Buku Studi CV. Aneka Ilmu Semarang. *Jurnal Teknik Elektro Vol. 3 No 1 Januari - Juni 2011*, 52.
- Zulfian, L. S. (2020). *Sistem Informasi Penjualan Sepatu Toko Angga Sport Berbasis Web*. Klaten: Universitas Widya Dharma.