

SISTEM INFORMASI E-TICKETING WISATA DI KABUPATEN

KLATEN BERBASIS WEB

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S1

Program Studi Teknik Informatika



Disusun Oleh :

SONIA JEVIANE

1971100040

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER

UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN

2023

HALAMAN PERSETUJUAN
SISTEM INFORMASI E-TICKETING WISATA DI KABUPATEN
KLATEN BERBASIS WEB

Diajukan oleh

Sonia Jeviane

1971100040

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dipertahankan dihadapan Sidang
Dewan Penguji Skripsi Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya
Dharma Klaten.

Telah disetujui oleh


Pembimbing Utama


Fajar Budi Hartono, M.Eng

tanggal 21 Agustus 2023

NIK. 690 909 299

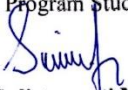
Pembimbing Pendamping


Niken Retnowati, M.Sc

tanggal 21 Agustus 2023

NIK. 690 116 364

Ketua Program Studi


Istri Sulistyowati, M.Kom

tanggal 21 Agustus 2023

NIK. 690 911 322

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Sonia Jeviane
NIM : 1971100040
Jurusan/Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi dan Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “Sistem Informasi E-Ticketing Wisata di
Kabupaten Klaten Berbasis Web”

Adalah benar benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi

Klaten, 6 Agustus 2023

Yang Membuat Pernyataan,


Sonia Jeviane)

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji Skripsi Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten, pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 22 Agustus 2023

Tempat : Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma

Skripsi ini telah diterima dan di sahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :

Susunan Dewan Penguji :

Ketua

Sekretaris


Fajar Budi Hartono, S.T, M.Eng



Niken Retnowati, S.Si, M.Sc.

NIK. 690909299

NIK. 690 116 364

Anggota I

Anggota II


Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom


Aryati Wuryandari, S.T, M.Kom

NIP. 19650808 199103 1001

NIK. 690 208 292

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER




Hari Purnomo, ST., MT.

NIK. 690 499 196

MOTTO

“romanticize yor life. feel like the main character. don’t lower yourself to please others. be proud of your uniqueness and be confident in your choices.”

one more

“no matter how perfect your plan is, leave a little room for ridho if your plan doesn’t go as you wish”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan dari suri tauladan kita Nabi Muhammad SAW.

Untuk itu penulis persembahkan skripsi ini dan rasa terimakasih penulis ucapkan untuk :

1. Diri saya sendiri, terimakasih telah bertahan dari segala benturan yang hadir, terimakasih telah mampu menerima segala sesuatu yang sulit untuk diterima, terimakasih untuk memilih *survive* dari kegagalan.
2. Kedua orang tua saya, kakak saya, serta keponakan saya yang telah memberikan doa, dan dukungan secara moril maupun materil kepada saya, terimakasih banyak.
3. Terimakasih untuk mas Arga Alfisar P. yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis selama ini, menjadi orang terdepan yang selalu mendengarkan segala keluh kesah penulis walaupun ditinggal sidang duluan hehe.
4. Seluruh teman-teman saya angkatan 2019, Program Studi Teknik Informatika, terimakasih telah membantu, saling support dan juga terimakasih untuk kenangan kita selama ini, semoga dapat bertemu lagi dilain waktu setelah lulus, dengan versi baru kalian yang lebih baik dari saat ini.

5. Terimakasih untuk seluruh pihak yang telah membantu selama proses pembuatan skripsi ini, yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya sangat menghargai dan berterimakasih sekali atas bantuan dan dukungan yang telah diberikan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq serta hidayah-Nya, sehingga laporan Tugas Akhir dengan judul “**Sistem Informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten Berbasis Web**” dapat terselesaikan.

Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd., Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Harri Purnomo, ST., MT., Dekan Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom., Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng., sebagai pembimbing I yang telah memberikan dan mengarahkan penulis sehingga penulis dapat menyusun tugas akhir ini.
5. Ibu Niken Retnowati M.Sc., sebagai pembimbing II yang telah memberikan dan mengarahkan penulis sehingga penulis dapat menyusun tugas akhir ini.
6. Seluruh Dosen dan Staff Karyawan Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir ini.

7. Kedua orang tua saya yang telah memberikan doa dan dukungan moral dan materil yang tiada henti.
8. Teman-teman seangkatan 2019, Prodi Teknik Informatika yang telah memberikan dukungan dan support untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Mas Arga Alfisar P. yang telah menemani selama proses pembuatan tugas akhir ini dan telah menjadi *support sistem* terbaik bagi saya setelah orang tua saya.
10. Serta semua pihak yang telah ikut membantu saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Tiada gading yang tak retak, dan penulis menyadari dalam penulisan dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan Tugas Akhir ini.

Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Klaten, 06 Agustus 2023

Penulis

DAFTAR ISI

SISTEM INFORMASI E-TICKETING WISATA DI KABUPATEN KLATEN BERBASIS WEB.....	1
HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
SURAT PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I.....	2
PENDAHULUAN.....	2
A. Latar Belakang Masalah	2
1. Alasan Pemilihan Judul	4
2. Rumusan Masalah.....	4
3. Batasan Masalah	4
4. Keaslian Penelitian	5
5. Manfaat Penelitian	6
B. Tujuan Penelitian.....	7
BAB II	8
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
A. Tinjauan Pustaka	8

1.	Profil wisata kabupaten Klaten	8
2.	Penelitian Pendukung	10
B.	Landasan Teori	12
1.	Sistem Informasi	12
2.	E-Ticketing	13
3.	Sistem Informasi E-Ticketing.....	14
4.	Perancangan Sistem	14
5.	Basis Data (<i>Database</i>)	18
6.	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	19
7.	PHP	19
8.	MySQL	19
9.	<i>Web Browser</i>	20
10.	<i>Framework</i>	20
11.	<i>CodeIgniter</i>	20
12.	<i>Waterfall</i>	22
13.	<i>Testing</i>	23
BAB III.....		25
METODOLOGI PENELITIAN		25
A.	Bahan dan Materi Penelitian	25
B.	Alat Penelitian	25
1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	26
2.	Perangkat lunak (<i>Software</i>).....	26
C.	Jalannya Penelitian	27
1.	<i>Require Analysis</i>	28
2.	<i>Design</i>	29

D.	Hambatan Penelitian.....	45
BAB IV	46
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	46
A.	Hasil Penelitian.....	46
1.	Halaman Daftar.....	46
2.	Halaman <i>Login</i>	47
3.	Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	48
4.	Halaman Informasi Wisata Admin.....	49
5.	Halaman Tambah Wisata Admin.....	49
6.	Halaman Pemesanan Admin.....	50
7.	Halaman Informasi Pembayaran Admin.....	51
8.	Halaman <i>User</i> Admin.....	52
9.	Halaman Beranda Pengunjung.....	53
10.	Halaman Wisata Selengkapnya.....	54
11.	Halaman Pesan Tiket Pengunjung.....	54
12.	Halaman Pembayaran Pengunjung.....	55
14.	Halaman Tentang Kami.....	57
15.	Bukti tiket wisata.....	58
16.	Halaman Laporan Admin.....	58
B.	Pembahasan.....	61
1.	Pengujian Blackbox Testing.....	61
BAB V	73
PENUTUP	73
A.	Kesimpulan.....	73
B.	SARAN.....	73

DAFTAR PUSTAKA	75
-----------------------------	-----------

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Simbol-simbol yang digunakan pada DFD.....	14
Tabel 2. 2	Simbol-Simbol Yang Digunakan Pada ERD	16
Tabel 3. 1	Struktur Tabel Pengunjung	35
Tabel 3. 2	Struktur Tabel Wisata	36
Tabel 3. 3	Struktur Tabel Pemesanan	37
Tabel 3. 4	Struktur Tabel Pembayaran.....	38
Tabel 3. 5	Struktur Tabel Tentang Kami	38
Tabel 4. 1	Tabel Pengujian Black Box Halaman Admin	62
Tabel 4. 2	Tabel Pengujian Black Box Halaman Pengunjung	64
Tabel 4. 3	Hasil Uji Sistem untuk Admin Wisata Kabupaten Klaten.....	66
Tabel 4. 4	Hasil Uji Sistem untuk Pengunjung Wisata Kabupaten Klaten.....	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bentuk Relasi One to One	17
Gambar 2. 2 Bentuk Relasi One To Many	17
Gambar 2. 3 Bentuk Relasi Many to Many.....	18
Gambar 2. 4 Konsep Aliran M-V-C.....	22
Gambar 2. 5 Metode Pengembangan RAD.....	23
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	30
Gambar 3. 2 DFD Level 1 Sistem Informasi Pemesanan Tiket.....	31
Gambar 3. 3 DFD Level 2 Proses Record Data	32
Gambar 3. 4 DFD level 2 Proses Reporting.....	33
Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram (ERD)	34
Gambar 3. 6 Relasi Antar Tabel.....	39
Gambar 3. 7 Desain Halaman <i>Login</i>	40
Gambar 3. 8 Desain Halaman Home.....	41
Gambar 3. 9 Desain Halaman Tentang Kami	42
Gambar 3. 10 Desain Halaman Pembayaran.....	42
Gambar 3. 11 Halaman Info Wisata Admin.....	43
Gambar 3. 12 Halaman Pemesanan Admin	44
Gambar 3. 13 Halaman Pembayaran Admin.....	45
Gambar 4. 1 Halaman Daftar	47
Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i>	48
Gambar 4. 3 Halaman Dashboard Admin	48

Gambar 4. 4 Halaman Informasi Wisata Admin.....	49
Gambar 4. 5 Halaman Tambah Wisata Admin	50
Gambar 4. 6 Halaman Pemesanan Admin	51
Gambar 4. 7 Halaman Informasi Pembayaran Admin	52
Gambar 4. 8 Halaman User Admin.....	53
Gambar 4. 9 Halaman Beranda Pengunjung	53
Gambar 4. 10 Halaman Wisata Selengkapnya.....	54
Gambar 4. 11 Halaman Pesan Tiket Pengunjung	55
Gambar 4. 12 Halaman Pembayaran Pengunjung.....	56
Gambar 4. 13 Halaman Informasi Pemesanan	57
Gambar 4. 14 Halaman Tentang Kami	57
Gambar 4. 15 Tiket Wisata Pengunjung	58
Gambar 4. 16 Laporan Data Tempat Wisata.....	59
Gambar 4. 17 Laporan Data Pemesanan Pengunjung.....	60
Gambar 4. 18 Laporan Data <i>User</i>	61

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Penelitian
2. Dokumentasi Penelitian
3. Kode Program

ABSTRAK

Dalam mendapatkan tiket wisata pada tempat wisata yang ada di Kabupaten Klaten, pengunjung harus datang langsung ke lokasi, sehingga terjadi kesulitan dan keterlambatan maupun antrian dalam proses pemesanan tiket yang berakibat tidak efisiennya waktu.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten Berbasis Web. Metode pengembangan sistem yang digunakan untuk membangun sistem ini yaitu *Waterfall* dengan metode pengujian yaitu *black box testing*. Tahap awal pengembangan sistem adalah mengidentifikasi data yang dibutuhkan dengan metode observasi, wawancara, dan studi pustaka. Dalam perancangan sistem, penulis menggunakan Diagram Konteks dan *Data Flow Diagram (DFD)*. Untuk perancangan *database*, penulis menggunakan *database conceptual, database logical, dan database physical*. Komponen utama dalam pembuatan sistem ini menggunakan framework *CodeIgneter* dan *database MySQL*.

Hasil penelitian berupa Sistem Informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten Berbasis Web. Hasil penelitian dapat diimplementasikan untuk membantu mengoptimalkan dalam mendapatkan tiket wisata secara *online* dengan mudah dan cepat serta dapat dijadikan satu *support sistem* bagi pihak pengelola wisata untuk menunjang pemesanan tiket wisata.

Kata Kunci : Sistem Informasi, E-Ticketing Wisata, Wisata Klaten, Code Igneter

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Indonesia merupakan negara yang memiliki potensial wisata yang beraneka ragam. Salah satu potensial wisata yang ada di Indonesia yaitu di daerah Kabupaten Klaten, Provinsi Jawa Tengah. Berdasarkan data dari Dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga (Disparbudpora), Kabupaten Klaten sendiri memiliki sekitar 137 lebih tempat wisata yang menarik untuk dikunjungi, terdiri dari wisata alam dan wisata air.

Segala upaya untuk menarik wisatawan baik nusantara maupun mancanegara terus dilakukan. Salah satu upaya pemerintah dalam meningkatkan arus wisatawan adalah dengan melakukan pembenahan, penataan objek serta melakukan promosi dan meningkatkan protokol kesehatan yang baik di masa pandemi yang masih berlangsung, dan perlahan sudah mulai kembali normal. Sudah kita ketahui bersama, bahwa di tahun 2020 awal hingga saat ini telah terjadi pandemi covid-19 yang menyebabkan tempat wisata menjadi sepi pengunjung bahkan ditutup aksesnya oleh pemerintah dikarenakan adanya Pemberlakuan Pembatasan Kegiatan Masyarakat (PPKM) untuk menghindari penyebaran virus Covid-19. Namun di tahun ini, pemerintah sudah memperbolehkan masyarakat untuk mengunjungi tempat tempat wisata dengan tetap memperhatikan protokol kesehatan yang baik.

Di era transisi dari pandemi ke endemi saat ini, tempat wisata sudah mulai dikunjungi oleh pengunjung. Berdasarkan data dari Disparbudpora terdapat sekitar 15.042 pengunjung di seluruh objek wisata yang ada di Kabupaten Klaten pada hari biasa, namun pada momen libur lebaran dan libur sekolah dapat mencapai 21.000 pengunjung diseluruh tempat wisata setiap harinya. Untuk mendapatkan tiket wisata, pengunjung harus datang langsung ke lokasi, sehingga terjadi antrian dalam proses pemesanan tiket yang berakibat tidak efisiennya waktu.

Dengan perkembangan teknologi saat ini kebutuhan terhadap informasi sangat penting sehingga informasi harus dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Salah satu solusi untuk mengurai permasalahan diatas yaitu dengan membuat sistem yang dapat mempermudah dalam melayani pengunjung berupa website E-Ticketing. E-ticket sendiri sudah banyak digunakan di acara-acara besar karena akses dan untuk mendapatkannya mudah. Pengunjung tidak perlu datang langsung ke lokasi pembelian tiket, cukup dengan memesan lewat website dan membayar sesuai harga tiket wisata tersebut secara *online*, sehingga tidak terjadi kesulitan maupun antrian panjang ketika hari libur atau hari hari besar yang dapat memperlambat kinerja petugas loket wisata, dengan demikian dapat menghasilkan produk yang lebih efisien dan efektif.

Berdasarkan dari permasalahan tersebut diusulkan adanya perubahan sistem lama ke dalam sistem yang baru di objek wisata Kabupaten Klaten dengan teknologi komputer berbasis website, sehingga

peneliti mengambil judul “**Sistem Informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten berbasis Web**”.

1. Alasan Pemilihan Judul

Alasan penulis memilih judul “Sistem Informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten Berbasis Web” yaitu :

- a. Kabupaten Klaten belum memiliki sistem terkomputerisasi yang digunakan untuk pemesanan tiket di seluruh wisata yang ada di Kabupaten Klaten.
- b. Sistem Informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten Berbasis Web ini diharapkan mampu meningkatkan pelayanan terhadap masyarakat dan membantu pengelola tempat wisata dalam penjualan tiket.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang ada, maka dirumuskan masalah sebagai berikut:

“Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat membantu mempromosikan dan melakukan pemesanan tiket wisata secara *online* atau *e-ticketing*”

3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada sistem e-ticketing ini adalah sebagai berikut:

- a. Penelitian ini mengambil studi kasus di Kabupaten Klaten
- b. Penelitian ini dibatasi pada lima tempat wisata yang ada di Kabupaten Klaten, yang terdiri dari Umbul Sigedang, Umbul Manten, Umbul Susuhan, Wisata Jembatan Gantung Girpasang, Wisata Kali Talang.

4. Keaslian Penelitian

Keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa masalah yang dihadapi belum pernah diteliti dan dipecahkan oleh penulis lain, sehingga penulis mengambil judul Sistem Informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten berbasis Web. Untuk memperkuat keaslian penelitian ini, penulis mencantumkan penelitian terdahulu dengan tema yang relatif sama sebagai berikut :

- a. Penelitian terdahulu yang dilakukan oleh Yahya Dwi Wijaya & Muna Wardah Astuti (2019) dengan judul "Sistem Informasi Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall" berisi tentang bagaimana cara membangun ide inovasi terhadap sistem informasi berbasis web sebagai media publikasi suatu objek dan mempermudah suatu pekerjaan dengan metode *waterfall*. Perbedaan penelitian ini terletak pada objek penelitian dan metode yang digunakan.
- b. Penelitian terdahulu yang dilakukan oleh Rahma Rinda Sholihati (2021) dengan judul "Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Tiket Pada Taman Satwa Lembah Hijau Berbasis Web Di Kota Bandar Lampung" Penelitian ini bertujuan untuk membantu

masyarakat dalam melakukan pembelian tiket secara *online* dan juga membantu para pegawai agar tidak terkena virus covid-19 dengan menggunakan metode *Prototype*.

Dari kedua penelitian diatas terdapat perbedaan antara kedua penelitian tersebut dengan penelitian penulis, yaitu terletak pada obyek penelitian dan metode yang digunakan. Penulis menerapkan metode *Waterfall* yang memiliki kelebihan, yaitu tahapan-tahapan yang terstruktur dan pengembangan perangkat lunak dapat dilakukan dalam waktu yang cepat dengan menekankan pada siklus yang pendek. Dengan demikian, maka tema penelitian yang peneliti lakukan ini benar benar asli.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penulisan laporan skripsi ini adalah:

a. Bagi peneliti

Peneliti dapat menerapkan secara langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan agar dapat dijadikan sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa dan dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian kajian yang diperoleh diluar perkuliahan untuk mendukung skripsi.

b. Bagi pengelola tempat wisata yang ada di Kabupaten Klaten

Dengan adanya sistem informasi e-ticketing wisata di kabupaten Klaten ini dapat mempermudah kinerja karyawan dalam melayani pengunjung, dan juga dapat meningkatkan maupun memajukan pariwisata yang ada di Klaten. Serta dapat meningkatkan pendapatan tempat wisata tersebut.

c. Bagi Pengunjung

Memudahkan pengunjung untuk memesan tiket wisata tanpa harus mengantri. Sehingga dapat menghemat waktu dan lebih efisien.

d. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai bahan pustaka di Perpustakaan Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada Fakultas Teknologi Komputer yang bisa menjadi referensi dan acuan bagi mahasiswa lain.

B. Tujuan Penelitian

Tujuan penulisan ini yaitu membuat “Sistem Informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten berbasis Web” yang dapat membantu mempromosikan dan melakukan pemesanan tiket wisata secara *online* atau E-Ticketing.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah semua tahapan penelitian dan analisis telah dilakukan dan dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, penulis menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan acuan dalam pengembangan Sistem E-Ticketing di Kabupaten Klaten kedepannya dari pembahasan yang telah dipaparkan tugas akhir ini dapat ditarik kesimpulan bahwa penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten Berbasis Web. Sistem ini dibuat untuk membantu mempromosikan tempat wisata dan mempermudah pengunjung dalam mendapatkan tiket wisata secara *online* dengan efisien dan efektif. Sistem informasi E-Ticketing Wisata di Kabupaten Klaten Berbasis Web dapat diimplementasikan ditempat-tempat wisata sehingga memudahkan pengunjung melakukan proses pemesanan.

B. SARAN

1. Perlunya sosialisasi terhadap pengunjung guna mempromosikan sistem ini kepada pengunjung untuk mempermudah dalam mendapatkan tiket wisata.
2. Perlu menambahkan notifikasi pesanan masuk pada halaman admin, sehingga admin lebih mudah untuk mengkonfirmasi pesanan yang masuk.

3. Untuk pengembangan sistem selanjutnya bisa menambahkan metode pembayaran yang dapat langsung dilakukan sistem, sehingga lebih memudahkan pengunjung dalam mendapatkan tiket wisata.

DAFTAR PUSTAKA

(n.d.). <https://klatenkab.go.id/>.

Al, C. E. (2018). Diagram Konteks. *Google Scholar*.

Anhar. (2010). Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak.

Erianto. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Ticketing Berbasis Web Menggunakan Teknologi QR코드. *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta*.

Ir, F. (1999). Basis Data.

Lestari, K. C., & Amri, A. M. (2020). Sistem Informasi Akutansi (Berserta Contoh penerapan Aplikasi SIA Sederhana dalam UMKM). Depublish.

Nugroho, B. (2019). Aplikasi Pemrograman Web dinamis dengan Php dan mysql.

Rerung, R. R. (2018). Pemrograman Web Dasar. *Deepublish*.

Rusmawan, U. (2019). Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman. *Elex Media Komputer*.

Seah, J. (2020). Sistem Informasi. *ejournal.upbatam.ac.id*.

Sudarmanto, A. (2019). Sistem Informasi Pengolahan Objek Pariwisata Berbasis Web Di Kecamatan Bayat. *Universitas Widya Dharma*.

Sukmawati, S., & Susianto, D. (2019). Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Di Lampung Berbasis Web Mobile . *ONESISMIK*.

Tukino, T. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Gangguan Dan Restitusi Pelanggan Internet Corporate Berbasis Web (Studi Kasus Di PT. Indosat Mega Media West Regional). *Jurnal Ilmiah Informatika*.