

**SISTEM INFORMASI UMKM BERBASIS WEB UNTUK  
MENINGKATKAN PEREKONOMIAN MASYARAKAT KABUPATEN  
KLATEN  
SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Sebagai  
Persyaratan Mencapai Derajat  
Sarjana S1  
Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :  
**Arga Alfisar Putra**  
**1971100027**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

**2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**“SISTEM INFORMASI UMKM BERBASIS WEB UNTUK  
MENINGKATKAN PEREKONOMIAN MASYARAKAT DI KABUPATEN  
KLATEN”**

Diajukan oleh

**Arga Alfisar Putra**

**1971100027**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dipertahankan dihadapan Sidang Dewan Penguji Skripsi Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widaya Dharma Klaten.

Telah disetujui oleh

Pembimbing Utama



**Murvanto, M Cs.**

Tanggal 15 Agustus 2023

NIK. 690 903 277

Pembimbing Pendamping



**Doni Setyawan, M. Cs**

Tanggal 15 Agustus 2023

NIK. 690 208 288

Mengetahui,

Ketua Program Studi



**Istri Sulistyowati, M.Kom.**

Tanggal 15 Agustus 2023

NIK. 690 911 32

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Arga Alfisar Putra  
NIM : 1971100029  
Program Studi : Teknik Informatika

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul **“Sistem Informasi UMKM berbasis Web untuk meningkatkan perekonomian masyarakat Kabupaten Klaten”** merupakan karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan karya saya dalam penelitian ini, telah dikutipkan pada daftar pustaka. Apabila di lain waktu terbukti ada penyimpangan, maka penulis bertanggung jawab sepenuhnya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dimaklumi dan digunakan sebagaimana perlunya.

Klaten, 06 Juli 2023



Arga Alfisar Putra

## HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji Skripsi Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten, pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 15 Agustus 2023

Tempat : Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma

Skripsi ini telah diterima dan di sahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :

### Susunan Dewan Penguji :

**Ketua**

**Muryanto, M.Cs**

**NIK. 690 903 277**

**Sekretaris**

**Doni Setyawan, M.Cs.**

**NIK. 690 208 288**

**Anggota I**

**Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom**

**NIP. 19650808 199103 1001**

**Anggota II**

**Niken Retnowati, S.Si M.Sc**

**NIK. 690 116 364**

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER**



**Harri Purnomo, ST., MT.**

**NIK. 690 499 196**

## MOTTO

**“Jangan menilai saya dari kesuksesan, tetapi nilai saya dari seberapa sering saya jatuh dan berhasil bangkit kembali”**

– Nelson Mandela

***“The object of education is to prepare the young educate themselves throughout their lives.”***

**- Robert Maynard Hutchin**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Muhammad SAW.

Untuk itu penulis persembahkan skripsi ini dan rasa terimakasih penulis ucapkan untuk:

1. Diri saya sendiri, terimakasih telah bertahan dari segala benturan yang hadir, terimakasih telah mampu menerima segala sesuatu yang sulit untuk diterima, terimakasih untuk memilih *survive* dari kegagalan.
2. kedua Orang Tua yang senantiasa mendoakan dan merestui segala perjalanan hidup saya, yang selalu memberikasn nasihat yang begitu bermanfaat, selalu menjadi penyemangat saya sehingga dapat menyelesaikan segala urusan dengan baik
3. Adik-adik saya yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Sonia Jeviane, pasangan saya yang selalu membantu dan menemani saya untuk terus mengerjakan dan pantang menyerah dalam menyusun skripsi hingga selesai
5. Keluarga besar Fakultas Teknologi dan Komputer terutama kepada teman-teman Teknik Infromastika TI A/ B angkatan 2019 yang mungkin tidak bias

saya sebutkan satu per satu karena banyak sekali. Terima kasih atas kebersamaanya selama ini.

6. Untuk Dosen Pembimbing I Bapak Muryanto M.Cs dan Dosen Pembimbing II Bapak Doni Setyawan M.Cs Yang selalu mengajari saya tentang kebenaran dalam penyusunan naskah skrip

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq hidayah-Nya, sehingga laporan Tugas Akhir dengan Judul **“SISTEM INFORMASI UMKM BERBASIS WEB UNTUK MENGIKATKAN PEREKONOMIAN MASYARAKAT”** dapat terselesaikan. Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, terlepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H Triyono, M.Pd. Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Harri Purnomo, ST., MT., Dekan Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom. selaku ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma.
4. Bapak Muryanto, M.Cs selaku Pembimbing I dan yang telah membimbing dan memberikan masukan, saran sehingga dapat terselesaikan skripsi ini.
5. Bapak Doni Setiyawan, M.Cs selaku pembimbing II yang juga selalu memberikan masukan dan bimbingan agar terselesaikannya skripsi ini dengan baik.
6. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer Widya Dharma Klaten yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuannya
7. Bapak Ibu selaku orang tua saya yang selalu mendoakan dan memberikan semangat dan moril tanpa henti.
8. Kedua adik saya tercinta yang selalu menemani mengerjakan skripsi ini.

9. Sonia Jeviane yang tercinta dan selalu memberikan motivasi setiap permasalahan dan keluh kesah yang saya hadapi.
10. Teman-teman seangkatan 2019, Prodi Teknik Informatika yang telah memberikan dukungan dan support untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Tiada gading yang tak retak, dan penulis menyadari dalam penulisan dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan Tugas Akhir ini.

Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Klaten, 06 Agustus 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xvii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
1. Alasan Pemilihan Judul .....	2
2. Rumusan Masalah .....	3
3. Batasan Masalah.....	3
4. Keaslian Karya Penelitian .....	4
5. Manfaat Penelitian.....	4
B. Tujuan Penelitian .....	5
<b>BAB II .....</b>	<b>6</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
A. Tinjauan Pustaka .....	6
1. Pengertian UMKM .....	6
2. Penelitian Pendukung .....	7
B. Landasan Teori .....	8
1. Sistem Informasi .....	9
2. Perancangan Sistem .....	9
3. Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	11

4. Database Management Sistem (DBMS).....	12
5. Normalisasi Database .....	13
6. <i>Entity Relatin Diagram</i> (ERD) .....	13
7. Hypertext Markup Language (HTML).....	15
8. PHP .....	16
9. MySQL .....	17
10. Web Browser .....	17
11. Visual Studio Code .....	17
12. <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	18
13. <i>Testing</i> .....	19
<b>BAB III.....</b>	<b>21</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>21</b>
A. Bahan dan Materi Penelitian .....	21
B. Alat Penelitian .....	21
1. Perangkat keras .....	22
2. Perangkat lunak.....	22
C. Jalannya Penelitian .....	25
1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
a. Observasi .....	26
b. Wawancara.....	26
2. Perancangan Sistem .....	27
a. Diagram Konteks.....	27
b. DFD Level 1 Sistem Informasi Pemesanan .....	28
c. DFD level 2 Proses Record Data.....	29
d. DFD level 2 Proses Reporting .....	30
e. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	31
3. Perancangan Basis Data (Database) .....	32
a. Perancangan Basis Data Konseptual .....	32
b. Perancangan Database Logical .....	33
c. Perancangan Database Physical .....	37
4. Perancangan Interface.....	38

1. Halaman Login.....	38
2. Halaman Home.....	39
3. Halaman Tentang kami .....	40
4. Halaman produk .....	40
5. Halaman Transaksi/Pembayaran.....	41
6. Halaman Keranjang.....	42
7. Halaman Login admin.....	42
8. Halaman admin produk.....	43
9. Halaman admin ongkir .....	44
10. Halaman Pemesanan Admin .....	45
11. Halaman User.....	46
12. Halaman toko .....	47
13. Halaman Produk toko.....	48
14. Desain halaman ongkir.....	49
15. Halaman Pemesanan Toko.....	50
<b>D. Hambatan penelitian.....</b>	<b>51</b>
<b>BAB IV .....</b>	<b>52</b>
<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>52</b>
A. Hasil penelitian .....	52
1. Halaman Login .....	52
1. Halaman <i>Home Customer</i> (beranda).....	53
2. Halaman Produk <i>Customer</i> .....	54
3. Halaman Pemesanan Customer .....	55
4. Halaman Toko pada Pemilik Toko .....	56
5. Halaman produk pada pemilik Toko .....	57
6. Halaman Ongkir (ongkos kirim) pada Pemilik Toko .....	58
7. Halaman Pemesanan pada Pemilik Toko.....	59
8. Halaman Produk pada Admin.....	60
9. Halaman Menu Ongkir Pada Admin .....	60
10. Halaman Tampilan Menu Pemesanan Pada Admin .....	61
11. Halaman Tampilan Menu Toko Pada Admin .....	62

12. Halaman Menu Tampilan User Pada Admin .....	63
13. Halaman Laporan Admin.....	64
14. Halaman Laporan Pemilik Toko.....	65
<b>B. Pembahasan .....</b>	<b>65</b>
1. Pengujian Blackbox Testing.....	66
2. Pengujian Secara Objektif .....	69
<b>BAB V.....</b>	<b>80</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>80</b>
A. Kesimpulan.....	80
B. Saran .....	81
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>82</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>83</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bentuk Relasi <i>One to One</i> .....	14
Gambar 2.2 Bentuk Relasi <i>One To Many</i> .....	14
Gambar 2.3 Bentuk Relasi <i>Many to Many</i> .....	15
Gambar 2.4 Contoh Program HTML.....	16
Gambar 2.5 Contoh Program PHP .....	16
Gambar 2.6 Aplikasi VScode.....	18
Gambar 2.7 Metode Pengembangan RAD (Putri and Effendi, 2018).....	19
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	27
Gambar 3.2 DFD Level 1 .....	28
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses <i>Record Data</i> .....	30
Gambar 3.4 DFD level 2 Proses <i>Reporting</i> .....	31
Gambar 3.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	32
Gambar 3.6 <i>Relasi Antar Tabel</i> .....	37
Gambar 3.7 <i>Referential Integrity</i> .....	38
Gambar 3.8 Desain Halaman <i>Login</i> .....	39
Gambar 3.9 Desain Halaman Home .....	39
Gambar 3.10 Desain Halaman Seluruh data Tentang Kami .....	40
Gambar 3.11 Desain Halaman Produk.....	41
Gambar 3.12 Desain Halaman Pembayaran.....	41
Gambar 3.13 Desain Halaman Keranjang.....	42
Gambar 3.14 Desain halaman login admin .....	43
Gambar 3.15 Desain halaman Produk.....	44
Gambar 3.16 desain halaman admin ongkir.....	45
Gambar 3.17 Desain halaman Pemesanan .....	46
Gambar 3.18 Desain halaman Pemesanan .....	47
Gambar 3.19 desain halaman toko .....	48
Gambar 3.20 Desain halaman produk toko.....	49
Gambar 3.21 Desain Halaman Ongkir pada Toko .....	50
Gambar 3.22 Halaman Pemesanan Toko .....	51

Gambar 4.1 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	52
Gambar 4.2 Tampilan Halaman <i>Home customer</i> .....	53
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Produk .....	54
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Detail Produk.....	54
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Detail Pembelian Produk.....	55
Gambar 4.6 Halaman Tampilan Pemesanan .....	56
Gambar 4.7 Halaman Tampilan Pemilik Toko .....	57
Gambar 4.8 Halaman Tampilan Produk Pemilik Toko.....	58
Gambar 4. 9 Halaman Tampilan Tambah Produk Pemilik Toko.....	58
Gambar 4. 10 Halaman Tampilan Ongkir Pada Pemilik Toko .....	59
Gambar 4. 11 Halaman Tampilan Pemesanan Pemilik Toko .....	59
Gambar 4. 12 Halaman Tampilan Produk pada Admin.....	60
Gambar 4. 13 Halaman Tampilan Menu Ongkir pada Admin.....	61
Gambar 4. 14 Halaman Tampilan Tambah ongkir Pada Admin.....	61
Gambar 4. 15 Halaman Tampilan Pemesanan Pada Admin .....	62
Gambar 4. 16 Halaman Tampilan Toko pada Admin .....	63
Gambar 4. 17 Halaman Tampilan Tambah Toko.....	63
Gambar 4. 18 Halaman Tampilan Menu <i>User</i> Pada Admin .....	64
Gambar 4. 19 Laporan Toko .....	64
Gambar 4. 20 Laporan <i>User</i> .....	65
Gambar 4. 21 Laporan Data Pemesanan .....	65

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol yang digunakan pada DFD .....	10
Tabel 2.2	Simbol-Simbol yang digunakan Pada ERD .....	13
Tabel 3.1	Struktur Tabel User .....	33
Tabel 3.2	Struktur Tabel Toko .....	34
Tabel 3.3	Struktur Tabel Produk.....	35
Tabel 3.4	Struktur Tabel pemesanan.....	36
Tabel 3.5	Struktur Tabel Pemesanan .....	36
Tabel 4.1	Tabel Pengujian Blackbox Halaman Admin.....	66
Tabel 4.2	Tabel Pengujian Blackbox Halaman Pemilik Toko.....	67
Tabel 4.3	Tabel pengujian blackbox <i>Customer</i> .....	69
Tabel 4.4	Hasil Uji Sistem untuk Admin UMKM Kabupaten Klaten .....	70
Tabel 4.5	Tabel Uji Sistem untuk Pemilik Toko.....	73
Tabel 4.6	Tabel Uji Sistem untuk <i>Customer</i> .....	76

## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Lembar Uji Kelayaan Pengguna (kuesioner)
2. Dokumentasi Objek Penelitian
3. Kode Pragram
4. Surat ijin penelitian

## ABSTRAK

Potensi UMKM di Kabupaten Klaten yang belum berkembang secara optimal ini tidak dapat menjamin apakah akan mampu bertahan di era pasar bebas dan sistem yang digunakan masih memanfaatkan sistem yang tradisional, sehingga jangkauan pasar masih terbatas. Maka dari itu sistem ini dibuat untuk mengumpulkan para pelaku UMKM agar memiliki pasar yang lebih luas dan tidak terbatas, sehingga dapat memberi solusi terhadap hal yang terjadi dan mempermudah para pelaku UMKM memasarkan produknya.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem informasi UMKM di Kabupaten Klaten. Metode pengembangan sistem yang digunakan untuk membangun sistem ini yaitu *Rapid Application Development* (RAD) dengan metode pengujian yaitu *black box testing*. Tahap awal pengembangan sistem adalah mengidentifikasi data yang dibutuhkan dengan metode observasi, wawancara, dan studi pustaka. Dalam perancangan sistem, penulis menggunakan Diagram Konteks dan *Data Flow Diagram* (DFD). Untuk perancangan *database*, penulis menggunakan perancangan *database conceptual*, *database logical*, dan *database physical*. Komponen utama dalam pembuatan sistem ini menggunakan *CodeIgneter* dan *database MySQL*.

Hasil penelitian berupa Sistem Informasi UMKM di Kabupaten Klaten. Hasil penelitian dapat diimplementasikan untuk membantu mengoptimalkan para pelaku UMKM dalam memasarkan produknya secara *online* dengan mudah dan cepat serta dapat dijadikan salah satu *support sistem* bagi pelaku UMKM untuk menunjang kinerjanya.

**Kata Kunci** : Sistem Informasi, Sistem Informasi UMKM, Kabupaten Klaten,

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Di era globalisasi ini, kebutuhan akan sistem informasi yang di dukung dengan teknologi mulai dirasakan oleh berbagai kalangan masyarakat, salah satunya media internet. Pesatnya persaingan bisnis saat ini menentukan pelaku bisnis untuk mengikuti perkembangan manapun keinginan pasar.

Masyarakat semakin menyadari bahwa betapa minimnya lapangan pekerjaan formal yang disediakan bagi mereka, sehingga menuntut adanya kemauan untuk menciptakan lapangan pekerjaan sendiri dan akhirnya mampu membuka lapangan pekerjaan kepada para pengangguran. Hadirnya Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM) dalam kancah perekonomian hendaknya mendapat perhatian penuh dari pemerintah mengingat besarnya manfaat usaha ini dalam perkembangan perekonomian bangsa.

Perkembangan UMKM saat ini terkesan lambat. Hal ini disebabkan ketertinggalan dalam mengadopsi teknologi informasi di dalam usahanya. Jika dibandingkan dengan perusahaan-perusahaan besar, mereka senantiasa memiliki kepedulian terhadap penggunaan teknologi baru dalam menunjang bisnisnya.

Namun ada kendala signifikan yang dialami oleh para pelaku tradisional, sehingga jangkauan pasar masih terbatas. sementara saat ini

zaman sudah semakin canggih disertai dengan keberadaan teknologi yang modern.

Potensi UMKM yang belum berkembang secara optimal ini tidak dapat menjamin apakah akan mampu bertahan di era pasar bebas. UMKM harus senantiasa didorong dan mengatasi berbagai kelemahannya agar mampu bersaing. Para usahawan mulai memutar otak untuk mencari strategi pemasaran agar dapat melanjutkan usahanya.

Disini merupakan kesempatan untuk membangun sebuah sistem, dimana ada suatu *platform* atau aplikasi yang dapat menjawab kendala tersebut. Maka dari itu Pasar Raya hadir untuk mengumpulkan para pelaku UMKM agar memiliki pasar yang lebih luas dan tidak terbatas, sehingga dapat membantu memberi solusi terhadap hal yang terjadi saat ini untuk mempermudah para pelaku UMKM memasarkan produknya. Disisi lain para pembeli akan lebih mudah dalam mencari barang yang akan mereka beli tanpa harus datang langsung ke lokasi.

#### 1. Alasan Pemilihan Judul

Alasan penulis memilih judul “Sistem Informasi UMKM Berbasis Web untuk Meningkatkan Perekonomian Masyarakat di Kabupaten Klaten” yaitu:

- a. UMKM di Kabupaten Klaten belum memiliki sistem yang dapat digunakan untuk melakukan transaksi secara online.

- b. Lokasi penelitian terjangkau, informasi dan data yang di perlukan mudah di dapat sehingga menghemat waktu dan biaya pada saat mengumpulkan data dan informasi penelitian.
- c. Sistem informasi UMKM berbasis web ini diharapkan mampu meningkatkan perekonomian masyarakat.

## 2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang di angkat dalam penelitian ini sebagai berikut: Bagaimana membuat sistem informasi UMKM untuk pengguna aplikasi Pasar Raya yang menarik, interaktif, serta memudahkan dalam melakukan pemesanan secara online dengan menerapkan metode *Rapid Application Development (RAD)*.

## 3. Batasan Masalah

Dengan tujuan agar penulisan ini lebih fokus, maka penelitian ini akan dibatasi oleh hal sebagai berikut :

1. Pembuatan sistem ini hanya mencangkup tentang promosi produk UMKM dan pemesanan produk UMKM tersebut secara online.
2. Penelitian ini dibatasi pada lima pelaku UMKM yaitu :
  - a. Macrame by Ane
  - b. Swastamitta
  - c. Kaktus.klt
  - d. Ningratankopi.klt
  - e. khancoffe&barber

yang terdapat dalam lingkup Kabupaten Klaten.

#### 4. Keaslian Karya Penelitian

Keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa masalah yang di hadapi belum pernah di teliti dan di pecahkan oleh penulis lain sehingga penulis mengambil judul Sistem Informasi UMKM Berbasis Web Untuk Meningkatkan Perekonomian Masyarakat Kabupaten Klaten.

#### 5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dapat diperoleh dari penelitian proposal ini:

##### a. Bagi peneliti

Peneliti dapat menerapkan secara langsung teori yang diperoleh dari bangku kuliah agar dapat dijadikan sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa dalam merancang dan membangun sistem informasi.

##### b. Bagi pelaku usaha UMKM yang ada di Kabupaten Klaten

Dengan adanya sistem informasi UMKM di kabupaten Klaten ini dapat dikelola dengan baik di Klaten. Serta dapat meningkatkan pendapatan bagi pelaku usaha UMKM tersebut. serta dapat memasarkan produk secara lebih luas dengan lebih mudah.

##### c. Bagi *customer*

Memudahkan *customer* untuk memesan produk tanpa harus mengantri. Sehingga dapat menghemat waktu dan lebih efisien.

d. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai bahan pustaka di Perpustakaan Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada Fakultas Teknologi Komputer yang bisa menjadi referensi dan acuan bagi mahasiswa lain.

**B. Tujuan Penelitian**

Tujuan penulisan ini yaitu membuat “Sistem Informasi UMKM Berbasis Web Untuk Meningkatkan Perekonomian Masyarakat di Kabupaten Klaten” yang dapat membantu mempromosikan dan melakukan pemesanan produk UMKM secara online.



## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Setelah semua tahapan penelitian dan analisis telah dilakukan dan dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, penulis menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan acuan dalam pengembangan Sistem UMKM Kabupaten Klaten kedepannya dari pembahasan yang telah di paparkan tugas akhir ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi UMKM Kabupaten Klaten Berbasis Web berhasil dibuat sehingga dapat digunakan untuk mempermudah *customer* dalam mendapatkan produk UMKM secara efisien dan efektif.
2. Sistem Informasi UMKM Kabupaten Klaten Berbasis Web dapat di implementasikan ke *customer* dan admin melalui tes uji penggunaan dan mempunyai kelebihan dan kekurangan serta memudahkan pengunjung untuk melakukan proses pemesanan.

## **B. Saran**

1. Perlunya sosialisasi terhadap *customer* guna mempromosikan aplikasi ini kepada *customer* untuk mempermudah dalam mendapatkan produk UMKM.
2. Menambahkan terdapat titik lokasi yang akurat seperti peta saat *customer* memasukan alamat pengiriman.
3. Menambahkan notifikasi pesanan masuk pada halaman admin dan pemilik toko, sehingga admin lebih mudah untuk mengkonfrimasi pesanan yang masuk.
4. Diberikan menu komentar/saran dan rating untuk *customer* menilai produk yang telah dibeli.
5. Untuk pengembangan sistem selanjutnya bisa menambahkan metode pembayaran yang dapat langsung dilakukan didalam sistem sehingga lebih memudahkan *customer* dalam mendapatkan produk UMKM

## DAFTAR PUSTAKA

- Afrino. 2017. *Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada SMP Islam Tuanku Lintau Sumatra Barat Lembar Judul Skripsi*.
- Daryanto. 2003. *Pengetahuan Dasar Ilmu Komputer*. Bandung: Yrama Widya.
- Fathansyah. 1999. *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mulyanto, A. 2009. *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Nugroho, B. 2019. "Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan Php Dan Mysql". Yogyakarta: Gava Media.
- Sumiati, D. 2018. *Sistem Informasi Daya Tarik Pembeli Produk UMKM Home Industri Berbasis WEB*. Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI).
- Syafitri, Y., Prasetyo, A., & Astika, R. 2021. *Sistem Informasi Pemasaran Produk UMKM Berbasis Web Pada Kecamatan Bumi Namabung Lampung Tengah*. Jurnal Informasi dan Komputer.
- Anhar, 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta Selatan: Mediakita
- Puteri, M.P., & Effendi, H. 2018. Implementasi Metode RAD Pada Website Service Guide "Tour Waterfall South Sumatra". *Journal Sisfokom*.