

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN KADO BERBASIS WEB PADA
KADOLUCU.KLATEN**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana S-1
Program Studi Teknik Informatika



Disusun Oleh :

Muh Yoga Ismawardi

1971100006

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN KADO BERBASIS WEB PADA
KADOLUCU.KLATEN**

Diajukan Oleh

Muh Yoga Ismawardi

1971100006

Telah disetujui oleh

Pembimbing I



Doni Setyawan, S.T,M.Cs.
NIK. 690 208 288

Tanggal 6 September 2023

Pembimbing II



Niken Retnowati, S.SI, M.Sc.
NIK. 690 116 364

Tanggal 6 September 2023

Mengetahui
Ketua Program Studi



Istri Sulistyowati, S.Kom,M.Kom.
NIK. 690 911 322

Tanggal 6 September 2023

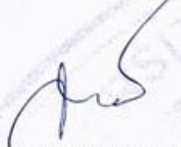
HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Hari : Senin
Tanggal : 4 September 2023
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Ketua



Doni Setyawan, S.T. M.Cs.
NIK. 690 208 288

Sekretaris



Niken Retnowati, S.Si, M.Sc.
NIK. 690 116 364

Penguji I



Istri Sulistvowati, S.Kom, M. Kom.
NIK. 690 911 322

Penguji II



Hendro Joko Prasetyo, M.Kom.
NIK. 690 903 276

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER



Harri Purnomo, ST. MT.
NIP. 690 499 196

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muh Yoga Ismawardi

NIM : 1971100006


Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi dan Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Pemesanan Kado Berbasis Web pada Kadolucu.klaten”** adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam daftar Pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari skripsi ini.

Klaten, September 2023

yatakan,

(Muh Yoga Ismawardi)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur saya panjatkan kepada Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa, Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah memberikan kelancaran dan kemudahan untuk saya dalam menyusun dan menyelesaikan skripsi. Tugas akhir ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia, serta beribu-ribu nikmat sehingga saya dapat mengerjakan skripsi dengan lancar.
2. Almarhum Bapak Tercinta, serta Ibu tersayang, yang telah memberikan dukungan moral maupun materi serta doa yang tidak ada habisnya untuk saya.
3. Untuk kakak, adiku serta semua keluarga yang telah mendukung saya selama ini dari awal kuliah sampai saat ini.
4. Orang yang terkasih, yang memiliki NIM 1921100011 terima kasih atas segala bantuan dan perhatian untuk mendukung penyelesaian skripsi
5. Teman-teman seperjuangan Teknik Informatika Angkatan 2019 Universitas Widya Dharma Klaten
6. Dan juga terima kasih untuk diriku sendiri yang sudah berjuan untuk menyelesaikan skripsi ini.

MOTTO

“Allah SWT tidak akan membebani seorang hamba melainkan sesuai dengan kemampuannya”

(Q.S Al-Baqarah: 286)

Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan) tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain)

(Q.S Al-Insyirah: 6-7)

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan”

(QS Al Insyirah 5-6)

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai kesanggupannya”

(QS Al Baqarah 286)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan segala kegiatan akademik termasuk penyusunan Tugas Akhir dengan judul “**Sistem Informasi Pemesanan Kado Berbasis Web pada Kadolucu.klaten**”.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan tugas akhir ini tidak akan terlaksana dengan baik tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. DR. H. Triyono, M. Pd, Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Harri Purnomo, ST.MT. Dekan Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom. Kaprodi Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Doni Setyawan, M.Cs. sebagai pembimbing I yang telah memberikan dan mengarahkan sehingga penulis dapat menyusun tugas akhir.
5. Ibu Niken Retnowati, M.Sc. sebagai pembimbing II yang memberikan bimbingan dan mengarahkan sampai tersusunnya tugas akhir ini.
6. Kedua orang tua yang telah memberikan segala-galanya sehingga selesai tersusunnya tugas akhir ini.

7. Orang yang terkasih, yang memiliki NIM 1921100011 terima kasih atas segala perhatian untuk mendukung penyelesaian skripsi.
8. Teman-temanku Jurusan Teknik Informatika angkatan 2019, terimakasih atas bantuan dan dukungan kalian.
9. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu tersusunnya tugas akhir ini.

Penulis hanya bisa berdoa semoga segala amal dan kebaikan kita semua mendapat balasan pahala yang berlipat dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran guna penyempurnaan tugas akhir ini sangat penulis harapkan. Mudah-mudahan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis, pembaca dan semua pihak yang membutuhkan.

Klaten, September 2023

Muh Yoga Ismawardi

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
ABSTRAK.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
1. Alasan Pemilihan Judul	3
2. Rumusan Masalah.....	3
3. Batasan Masalah	2
4. Keaslian Penelitian.....	2
5. Manfaat Penelitian	2
A. Tujuan Penelitian.....	2
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	7
A. Tinjauan Pustaka	7
B. Landasan Teori	11
BAB III.....	33
METODOLOGI PENELITIAN	33
A. Pengumpulan Data	33

B. Analisis Sistem	34
C. Perancangan Sistem	38
D. Hambatan Penelitian	59
BAB IV	60
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	60
A. Hasil Penelitian	60
BAB V	91
A. Kesimpulan	91
B. Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN	94

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matriks Literatur Penelitian.....	10
Tabel 2.2 Simbol-simbol yang digunakan pada DFD.....	16
Tabel 2.3 Notasi-notasi Simbolik di dalam ERD.....	22
Tabel 3.1 Struktur Tabel Data Kategori.....	42
Tabel 3.2 Struktur Tabel Data Produk.....	42
Tabel 3.3 Struktur Tabel Data Kustomer.....	43
Tabel 3.4 Struktur Tabel Data Konfirmasi Bayar.....	44
Tabel 3.5 Struktur Tabel Data Shop Pegiriman.....	44
Tabel 3.6 Struktur Tabel Data Kota.....	45
Tabel 3.7 Struktur Tabel Data Orders.....	45
Tabel 3.8 Struktur Tabel Orders Detail.....	46
Tabel 4.1 Pengujian Dengan Metode Black Box.....	72
Tabel 4.2 Beta Test Admin.....	75
Tabel 4.3 Beta Test Kustomer.....	81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 One to One.....	23
Gambar 2.2 One to Many.....	23
Gambar 2.3 Many to Many.....	24
Gambar 2.4 Many to One.....	24
Gambar 2.5 Tampilan XAMPP.....	28
Gambar 2.6 Tampilan Web Editor Notepad++.....	29
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	37
Gambar 3.2 DFD Level 1 Rekam Data.....	38
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1 Rekam Data Master.....	39
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 Rekam data Transaksi.....	39
Gambar 3.5 Level 2 Proses 3 Pengelolaan Laporan.....	40
Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)	41
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel.....	47
Gambar 3.8 Halaman Login Admin.....	49
Gambar 3.9 Halaman Menu Admin.....	50
Gambar 3.10 Halaman Edit Rekening.....	50
Gambar 3.11 Daftar Kategori.....	51
Gambar 3.12 Tambah Kategori.....	51
Gambar 3.13 Halaman Admin Pemesanan.....	51
Gambar 3.14 Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	52
Gambar 3.15 Halaman Daftar Ongkos Kirim.....	52
Gambar 3.16 Halaman Tambah Ongkos Kirim.....	52
Gambar 3.17 Halaman Daftar Perusahaan Jasa Pengiriman.....	53

Gambar 3.18 Halaman Tambah Jasa Perusahaan Pengiriman.....	53
Gambar 3.19 Halaman Daftar Kustomer.....	53
Gambar 3.20 Halaman Laporan Order.....	54
Gambar 3.21 Halaman Laporan Konfirmasi Pembayaran.....	54
Gambar 3.22 Halaman Home.....	55
Gambar 3.23 Halaman Keranjang.....	56
Gambar 3.24 Halaman Selesai Belanja.....	56
Gambar 4.1 Halaman Login Admin.....	58
Gambar 4.2 Halaman Kategori Produk.....	59
Gambar 4.3 Halaman Tambah Kategori Produk.....	60
Gambar 4.4 Halaman Produk.....	60
Gambar 4.5 Halaman Tambah Produk.....	61
Gambar 4.6 Halaman Tambah Produk.....	61
Gambar 4.7 Halaman Edit Produk.....	61
Gambar 4.8 Halaman Order Masuk.....	63
Gambar 4.9 Halaman Detail Order.....	63
Gambar 4.10 Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	64
Gambar 4.11 Halaman Ongkos Kirim.....	65
Gambar 4.12 Halaman Tambah Ongkos Kirim.....	65
Gambar 4.13 Halaman Perusahaan Jasa Pengiriman.....	66
Gambar 4.14 Halaman Tambah Perusahaan Pengiriman Barang.....	66
Gambar 4.15 Halaman Edit Perusahaan Pengiriman Barang.....	66
Gambar 4.16 Halaman Laporan Data Kustomer.....	67

Gambar 4.17 Halaman Laporan Order.....	68
Gambar 4.18 halaman Laporan Konfirmasi Bayar.....	68
Gambar 4.19. Halaman Menu Home.....	69
Gambar 4.20 Halaman Keranjang Belanja.....	69
Gambar 4.21 Halaman Selesai Belanja.....	70
Gambar 4.22 Halaman Detail Pembelian.....	71

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PEMESANAN KADO BERBASIS WEB PADA KADOLUCU.KLATEN

**Oleh :
MUH YOGA ISMAWARDI
1971100006**

Kadolucu.klaten merupakan satu usaha dibidang penjualan salah satunya dibidang penjualan dan bisnis hal itu dibuktikan dengan banyaknya berbagai macam kado. Kadolucu.klaten berusaha memberikan produk dan layanan yang terbaik agar dapat mempertahankan konsumen, mendapatkan konsumen baru, dan menciptakan loyalitas konsumen. Tujuan untuk memberi solusi baru bagi pengelola Kadolucu.klaten dalam hal mempromosikan dan mengelola pemesanan secara online dengan menggunakan media web.

Sistem pemesanan kado ini menggunakan metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu Rapid Application Development (RAD). Tahap awal perancangan ini yaitu mengidentifikasi data yang dibutuhkan dengan melakukan penelitian. Penelitian ini menggunakan metode wawancara dan observasi untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam perancangan sistem. Dalam perancangan sistem penulis menggunakan Diagram Konteks dan DFD (Data Flow Diagram). Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil query basis data disebut sistem manajemen basis data (Database Management System atau disingkat DBMS), Perancangan basis data konseptual dengan menggunakan teknik normalisasi dan Entity Relationship Diagram (ERD). Untuk pengujian perangkat lunak peneliti menggunakan metode alpha test dan beta test untuk melakukan monitoring proses, evaluasi dan perbaikan jika diperlukan.

Sistem yang dikembangkan mempunyai beberapa fungsi untuk membantu user dalam mengelola produk, mengelola pesanan, mengelola data user, mengolah data pembayaran, dan mengembangkan penjualan secara online.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kado, Penjualan

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dizaman sekarang banyak manusia yang sudah menggunakan teknologi untuk mempermudah kegiatannya. Kebutuhan akan informasi membuat penggunaan teknologi informasi menjadi semakin meningkat dari waktu ke waktu. Salah satu contohnya adalah internet yang merupakan media penyebaran informasi yang cepat dan akurat. Dengan membuka beberapa situs, maka akan menemukan berbagai informasi yang dibutuhkan. Selain sebagai sarana hiburan, kini internet juga berguna sebagai media untuk bertransaksi secara online. Oleh karena itu, tidak heran jika dimasa sekarang ini banyak perusahaan dan lembaga yang menggunakan teknologi internet *ecommerce* dalam memasarkan dan mempromosikan produk-produk mereka.

Kadolucu.klaten merupakan satu usaha dibidang jasa dan penjualan berbagai macam kado, yang beralamat di Dukuh kalijaran, RT.01/RW.09, Dusun Bawak, Kecamatan Cawas, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah. Usaha ini meliputi jasa pembuatan bingkai kado, buket, dan papan bunga. Seiring berjalan waktu mulai bermunculan pesaing bisnis dibidang yang sama. Selain bersaing mengenai model, kualitas layanan juga menjadi salah satu pertimbangan pelanggan. Kadolucu.klaten berusaha memberikan produk dan layanan yang terbaik agar dapat mempertahankan konsumen, mendapatkan konsumen baru, dan menciptakan loyalitas konsumen.

Salah satu usaha Kadolucu.klaten dalam meningkatkan penjualan adalah pengenalan terhadap produk yang disediakan oleh Kadolucu.klaten. Saat ini Kadolucu.klaten memerlukan wadah atau media promosi penjualan yang memadai karena selama ini media promosi yang ada hanyalah dengan metode manual dari mulut ke mulut, facebook, instagram maupun whatsapp. Hal ini kurang efektif dan kurang maksimal untuk meningkatkan produktifitas dalam catatan pemesanan kadolucu.klaten dalam kurung waktu seminggu jumlah pemesanan berkisaran 8-10 produk dan untuk pemesanan luar kota dalam kurun waktu satu bulan hanya berkisaran 2-5 produk, dikarenakan masyarakat juga belum banyak mengetahui informasi mengenai jenis produk yang ditawarkan sehingga pencapaian target penjualan belum maksimum.

Melalui fasilitas internet diharapkan dapat membantu Kadolucu.klaten dalam melakukan promosi secara online agar pelanggan dapat mengetahui informasi lokasi dan jenis-jenis produk yang ditawarkan oleh Kadolucu.klaten, harga serta cara pemesanannya. Dengan adanya sistem pemasaran yang dilakukan secara online ini diharapkan dapat meningkatkan pelayanan usaha dan meningkatkan penjualan.

Dari uraian diatas, maka penulis tertarik untuk mengadakan penelitian dengan judul **“SISTEM INFORMASI PEMESANAN KADO BERBASIS WEB PADA KADOLUCU.KLATEN”**

1. Alasan Pemilihan Judul

Berdasarkan latar belakang penelitian dengan judul Sistem Informasi Pemesanan Kado Berbasis Web Pada Kadolucu.klaten dengan alasan sebagai berikut :

- a. Proses pemasaran kado/produk pada Kadolucu.klaten beralamat Dukuh Kalijaran, RT.01/RW.05, Dusun Bawak, Kec. Cawas, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah, baru menggunakan Instagram dan Facebook untuk pemasaran produk mereka. Akibatnya, proses pemasaran produk dan pengelolaan data produk tersebut belum maksimal serta memerlukan banyak waktu dan tenaga
- b. Adanya sistem informasi pemasaran produk dan pengelolaan produk akan memberikan kemudahan.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka peneliti menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana membuat website sebagai sarana promosi dan pemesanan pada Kadolucu.klaten

3. Batasan Masalah

Untuk menghindari pokok bahasan yang terlalu luas maka peneliti membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya meliputi sebagai berikut:

- a. Sistem Informasi disini digunakan untuk media pemasaran dan pemesanan produk beserta pelayanannya yaitu melihat produk dan detail produk.
- b. Sistem informasi ini memiliki layanan atau fasilitas yang disediakan berupa layanan pemesanan online, konfirmasi pembayaran, dan juga ada menu untuk menampilkan informasi terbaru agar pelanggan dapat mengetahui informasi tersebut dengan mudah.
- c. Sistem ini juga menghasilkan output berupa laporan pemesanan.
- d. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP sebagai desain untuk bertatap muka, dan menggunakan MySQL sebagai *database*.
- e. Sistem ini menggunakan nomor resi untuk bukti pengiriman tidak untuk tracking

4. Keaslian Penelitian

Penelitian yang hampir sama pernah di lakukan oleh banyak orang dengan berbagai obyek yang berbeda. Dalam melakukan penelitian ini peneliti menggunakan referensi dari penelitian terdahulu.

Dengan objek yang berbeda peneliti melakukan penelitian sejenis dengan Kadolucu.klaten sehingga data yang dikelola pun berbeda serta yang menjadi pembeda lain dari peneliti-peneliti sebelumnya adalah menambahkan menu kategori untuk pengkategorian produk serta menambahkan laporan selain laporan pemesanan misal laporan produk dan laporan pelanggan, menambahkan fitur konfirmasi pembayaran untuk memudahkan admin melakukan pengecekan terhadap pembayaran serta menambahkan fitur push notifikasi di sistem admin saat pelanggan memesan.

Penelitian ini berbeda dengan penelitian sebelumnya karena belum ada penelitian serupa pada Kadolucu.klaten yang membuat sistem pemasaran dan pengelolaan produk selain itu penelitian ini belum pernah ada di Universitas Widya Dharma Klaten.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah :

- a. Bagi Kadolucu.klaten
Mempromosikan dan meningkatkan jangkauan penjualan di Kadolucu.klaten dan juga sebagai media pemesanan yang dapat dijangkau secara luas.
- b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten
 1. Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang telah ada untuk meningkatkan kualitas pendidikan

2. Sebagai bahan pustaka dipergustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada Fakultas Teknologi dan Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa

c. Bagi Peneliti

1. Peneliti dapat menerapkan langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan agar dapat sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa.
2. Dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian-kajian yang diperoleh diluar perkuliahan untuk mendukung Tugas Akhir.

A. Tujuan Penelitian

Membuat sistem informasi pemasaran yang bertujuan untuk memberi solusi baru bagi pengelola Kadolucu.klaten dalam hal mempromosikan dan mengelola pemesanan secara online dengan menggunakan media web.

BAB V

A. Kesimpulan

Penelitian ini menghasilkan beberapa kesimpulan. Kesimpulan-kesimpulan tersebut adalah sbagai berikut :

1. *Website* penjualan *online* dapat menjadi sarana alternatif dan media dalam melakukan promosi maupun transaksi pemesanan pada Kadolucu.klaten.
2. Penelitian sistem informasi pemesanan pada Kadolucu.klaten berbasis *web* terdiri dari beberapa tahap yaitu, tahap *analisis*, *desain*, *coding*, dan *testing*.

B. Saran

Saran yang di dapat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem perlu di tambahkan fasisilitas *back up* data, hal ini sangat penting untuk mencegah kemungkinan kehilangan dan kerusakan data yang telah di simpan dalam *database*.
2. Sistem ini masih berupa web *e-commerce*, kedepannya bisa dibuat *mobile application* agar memudahkan kustomer membeli barang melalui *smartphone*.

3. Sistem ini hanya menggunakan resi untuk bukti pengiriman belum ada fitur tracking, untuk kedepannya bisa diberi fitur tracking untuk bukti pengiriman dan kondisi lokasi barang berada

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiyantoro, Novan. 2016. *Sistem Informasi Pemasaran, Penjualan Dan Pembelian Berbasis Web DiZocky Games*. Universitas Widya Dhrama Klaten.
- Istiqomaliyah, Yunita. 2014. *Sistem Informasi Penjualan Erdeve AHRS Racing Store Berbasis Web*. Universitas Widya Dharma Klaten.
- Santosa, Yohanes Budi. 2012. *Sistem Informasi UD. Avira Jaya Berbasis Web*. Universitas Widya Dharma Klaten.
- Agus Mulyanto, 2013, *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Abdul, Kadir. 2002. *Pemrograman WEB Mencakup : HTML CSS JAVA SCRIPT & PHP*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Abdul, Kadir. 2009. *Mudah Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Fathansyah. 1999. *Basis Data*. Bandung : Informatika.
- Hakim, Lukmanul. 2009. *JalanPintas Menjadi Master PHP*. Yogyakarta : Lokomedia
- Jogiyanto. 2005. *Metodelogi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- Madcoms, 2006. *Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Setiawan, A, 2004, *Pemrograman HTML*, YRAMA WIDYA, Bandung.
- Sutabri, 2004. *Analisa Sisstem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset
- Al-Bahra bin Ladjamudin. 2004. *Konsep Sistem Basis Data dan Implementasinya*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Sutanta, Edhy. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Kusrini. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta : Andi.
- Simarmata, Janner. 2007. *Perencanaan Basis Data*. Yogyakarta : Andi.
- Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu