

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CAHAYA
ABADI STONE BATU ALAM**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S1

Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

Linda Elya Kusumawati

1771100017

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN
SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CAHAYA
ABADI STONE BATU ALAM

Diajukan oleh :

Linda Elya Kusumawati

1771100017

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dipertahankan dihadapan Sidang
Dewan Penguji Skripsi Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya
Dharma Klaten

Telah disetujui oleh


Pembimbing Utama


Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.

NIP. 19650808 109103 1001

Tanggal : ... 17 Mei 2023

Pembimbing Pendamping

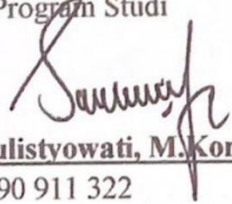

Agustinus Suradi, S.Kom., M.Kom.

NIK. 690 914 344

Tanggal : ... 22 Mei 2023

Mengetahui

Ketua Program Studi


Istri Sulistyowati, M.Kom.

NIK. 690 911 322

Tanggal : ... 22 Mei 2023

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh panitia penguji Fakultas Teknologi dan Komputer
Universitas Widya Dharma Klaten, pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 06 Juli 2023

Tempat : Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji :

Ketua

Sekretaris

Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.
NIP. 19650808 199103 1001

Agustinus Supadi, S.Kom., M.Kom.
NIK. 690 914 344

Penguji 1

Penguji 2

Doni Setyawan, S.T., M.Cs.
NIK. 690 208 288

Aryati Wuryandari, S.T., M.Kom.
NIK. 690 208 292

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar sarjana oleh :

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI DAN KOMPUTER



Harri Purnomo, S.T, M.Eng.
NIP. 690 499 196

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Linda Elya Kusumawati
NIM : 1771100017
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi dan Komputer
Pembimbing : 1. Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.
2. Agustinus Suradi, S.Kom., M.Kom.

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya ilmiah Skripsi yang berjudul, "**Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam**" adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi.

Klaten, 10 Mei 2023

Yang membuat pernyataan,



Linda Elya Kusumawati

MOTTO

“Hidup yang tidak dipertaruhkan tidak akan pernah dimenangkan. Dan untuk memulai hal yang baru, mencoba sesuatu yang lain yang memang terkadang kita harus berani mempertaruhkan apa yang kita punya” – Najwa Shihab

“Apapun yang menjadi takdirmu, akan mencari jalannya menemukanmu” – Ali bin Abi Thalib

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya” –
QS Al Baqarah 286

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Besar Muhammad SAW.

Untuk itu penulis mempersembahkan skripsi ini dan rasa terima kasih penulis ucapkan untuk :

1. Kedua orang tua saya yang senantiasa mendoakan dan merestui segala perjalanan hidup saya, yang selalu memberikan nasihat yang begitu bermanfaat, selalu menjadi penyemangat saya sehingga dapat menyelesaikan segala urusan dengan baik termasuk tugas akhir ini.
2. Calon suami saya Shandi Baskoro *support system* terbaik saya, terima kasih sudah selalu sabar menghadapi keluh kesahku.
3. Kakak saya yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi.
4. Sahabat saya Latifa, Yuda, Rizky, Setyo, Martatia yang telah membantu setiap proses penyusunan skripsi hingga selesai, dan selalu memberikan semangat selama menyusun skripsi.
5. Untuk teman-teman TI A / B angkatan 2017 yang mungkin tidak bisa saya sebutkan satu per satu karena terlalu banyak sekali. Terima kasih atas kebersamaannya selama ini.
6. Untuk Dosen Pembimbing I Bapak Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom. dan Dosen Pembimbing II Bapak Agustinus Suradi, S.Kom., M.Kom. yang selalu mengajari saya tentang kebenaran dalam penyusunan naskah skripsi.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq serta hidayah-Nya, sehingga laporan Tugas Akhir dengan Judul **“Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam”** dapat terselesaikan.

Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H Triyono, M.Pd. selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Harri Purnomo, S.T., M.Eng. selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom. selaku Pembimbing I yang telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran, untuk memberikan petunjuk dan bimbingan sehingga dapat terselesaikan skripsi ini.
5. Bapak Agustinus Suradi, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing II yang selalu memberikan masukan dan bimbingan agar terselesaikannya skripsi ini dengan baik.
6. Seluruh dosen Fakultas Teknologi dan Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuannya.

7. Bapak Ibu, Kakak dan Calon Suami tercinta yang telah memberikan motivasi, doa dan bantuannya selama ini.
8. Sahabat-sahabatku TI A / B yang telah memberikan masukan dan memberi semangat serta arahan hingga tersusunnya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini belum sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

Terakhir penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Klaten, 10 Mei 2023

Penulis

Linda Elya Kusumawati

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	iv
MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR KODE PROGRAM.....	xxi
ABSTRAK.....	xxii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	3
2. Rumusan Masalah	3
3. Batasan Masalah.....	3
4. Keaslian Penelitian.....	4
5. Manfaat Penelitian	4
B. Tujuan Penelitian	5
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6

A. Tinjauan Pustaka	6
1. Cahaya Abadi Stone Batu Alam	6
2. Penelitian Terdahulu	9
B. Landasan Teori.....	14
1. Sistem.....	14
2. Informasi	14
3. Sistem Informasi	14
4. Sistem Informasi Penjualan.....	15
5. Sistem Informasi Berbasis Web	15
6. Metode <i>Waterfall</i>	16
7. Desain Sistem.....	16
8. Perancangan Model.....	17
a. Diagram Konteks	17
b. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	18
9. Database	19
a. Table (<i>Table</i>).....	20
b. Entitas (<i>Entity</i>)	20
c. Atribut (<i>Attribute</i>)	20
d. <i>Record</i>	21
e. Nilai Data (<i>Data Value</i>).....	21
10. Pemodelan Database	21
a. ERD (<i>Entity Relathionship Diagram</i>).....	21
b. Relasi.....	22

c. Normalisasi	25
d. Kunci (<i>Key</i>)	26
11. XAMPP	26
a. Apache.....	27
b. PHP	27
c. MYSQL.....	28
d. PhpMyAdmin.....	28
12. Web Browser.....	28
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN.....	30
A. Bahan dan Materi Penelitian	30
B. Alat Penelitian.....	30
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	30
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	31
C. Jalannya Penelitian.....	32
1. Pengumpulan Data	32
a. Obervasi	32
b. Wawancara.....	32
2. Perancangan Sistem	33
a. Diagram Konteks	33
b. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	33
3. Perancangan Basis Data (<i>Database</i>)	40
a. Perancangan <i>Database</i> Konseptual.....	40
b. Perancangan <i>Database</i> Logik	46

c. Perancangan <i>Database</i> Fisik	53
d. Perancangan <i>Interface</i>	55
D. Hambatan Dalam Penelitian	70
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	71
A. Hasil Penelitian	71
1. Hak Akses Operator	71
a. Halaman Proses Login	71
b. Halaman Dashboard	72
c. Halaman Data User	73
1) Halaman Tambah Data User	74
2) Halaman Edit Data User	75
3) Halaman Delete Data User	75
d. Halaman Data Produk	76
1) Halaman Tambah Data Produk	76
2) Halaman Edit Data Produk	77
3) Halaman Delete Data Produk	78
e. Halaman Data Jenis Produk	78
1) Halaman Tambah Data Jenis Produk	79
2) Halaman Edit Data Jenis Produk	79
3) Halaman Delete Data Jenis Produk	80
f. Halaman Data Kota dan Ongkir	80
1) Halaman Tambah Data Kota dan Ongkir	81
2) Halaman Edit Data Kota dan Ongkir	81

3) Halaman Delete Data Kota dan Ongkir	82
g. Halaman Laporan Pengeluaran	82
1) Halaman Cetak Laporan Pengeluaran	84
h. Halaman Input Pengeluaran	84
1) Halaman Tambah Data Input Pengeluaran	85
2) Halaman Edit Data Input Pengeluaran.....	86
3) Halaman Delete Data Input Pengeluaran	87
i. Halaman Laporan Penjualan	87
1) Halaman Cetak Laporan Penjualan	89
j. Halaman Pesanan	90
1) Halaman Detail Pesanan	91
2) Halaman Delete Pesanan.....	93
k. Halaman Pembayaran.....	93
1) Halaman Info Pembayaran Dari Operator.....	95
2) Halaman Detail Pembayaran.....	95
l. Halaman Kritik dan Saran.....	96
1) Halaman Delete Kritik dan Saran	97
2. Hak Akses <i>Customer</i>	98
a. Halaman Pendaftaran <i>Customer</i>	98
b. Halaman Login <i>Customer</i>	100
c. Halaman Dashboard	101
d. Halaman Produk.....	102
e. Halaman Keranjang Belanja	103

1) Halaman Hapus Keranjang	105
f. Halaman Pengisian Data Pembeli	106
g. Halaman Transaksi Berhasil	108
h. Halaman Info Pembayaran	109
i. Halaman Pembayaran Pemesanan.....	109
1) Halaman Batalkan Pembayaran	110
2) Halaman Bayar Pemesanan.....	110
3) Halaman Pembayaran Berhasil	113
4) Halaman Bukti Pemesanan	113
j. Halaman Kritik / Saran.....	114
k. Halaman <i>Review</i> Produk	115
l. Halaman <i>Chatting Customer</i>	116
m. Halaman Profil <i>Customer</i>	117
B. Pembahasan.....	119
1. Pengujian <i>Black Box</i>	119
2. Pengujian Terhadap Pengguna	129
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	133
A. Kesimpulan	133
B. Saran.....	133

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Pengembangan Sistem Metode <i>Waterfall</i>	16
Gambar 2.2 bentuk relasi <i>One to One</i>	23
Gambar 2.3 bentuk relasi <i>One to Many</i>	23
Gambar 2.4 bentuk relasi <i>Many to One</i>	24
Gambar 2.5 bentuk relasi <i>Many to Many</i>	24
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	33
Gambar 3.2 Data Flow Diagram level 0	34
Gambar 3.3 Data Flow Diagram level 1 proses 2.1	36
Gambar 3.4 Data Flow Diagram level 1 proses 5.1	37
Gambar 3.5 Data Flow Diagram level 1 proses 6.1	38
Gambar 3.6 Bentuk Entitas Awal.....	41
Gambar 3.7 Bentuk Normal Pertama	42
Gambar 3.8 Bentuk Normal Kedua.....	43
Gambar 3.9 Bentuk Normal Ketiga	44
Gambar 3.10 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	45
Gambar 3.11 Relasi Antar Tabel.....	54
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Login Operator.....	55
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Olah Data Operator	56
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Olah Data Customer.....	56
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Olah Data Produk.....	57
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Olah Data Jenis	57
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Olah Data Ongkir	58

Gambar 3.18 Rancangan Halaman Operator Menu Laporan Pengeluaran	59
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Operator Menu Input Pengeluaran.....	59
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Operator Menu Laporan Penjualan	60
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Operator Menu Pesanan	61
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Operator Menu Pembayaran	61
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Operator Menu Kritik/Saran	62
Gambar 3.24 Rancangan Pendaftaran Customer	63
Gambar 3.25 Rancangan Login Customer	63
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Customer Menu Home	64
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Customer Menu Daftar Produk	65
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Customer Menu Keranjang	65
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Customer Menu Pengisian Data Pembeli ..	66
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Customer Menu Detail Pesanan	67
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Customer Menu Info Pembayaran	68
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Customer Menu Konfirmasi Pembayaran...	68
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Customer Menu Kritik/Saran	69
Gambar 4.1 Halaman Proses Login	71
Gambar 4.2 Halaman Dashboard	73
Gambar 4.3 Halaman Data User	74
Gambar 4.4 Halaman Tambah Data User	74
Gambar 4.5 Halaman Edit Data User.....	75
Gambar 4.6 Halaman Delete Data User.....	75
Gambar 4.7 Halaman Data Produk	76

Gambar 4.8 Halaman Tambah Data Produk	77
Gambar 4.9 Halaman Edit Data Produk.....	77
Gambar 4.10 Halaman Delete Data Produk	78
Gambar 4.11 Halaman Data Jenis Produk	78
Gambar 4.12 Halaman Tambah Data Jenis Produk	79
Gambar 4.13 Halaman Edit Data Jenis Produk.....	79
Gambar 4.14 Halaman Delete Data Jenis Produk	80
Gambar 4.15 Halaman Data Kota dan Ongkir	80
Gambar 4.16 Halaman Tambah Data Kota dan Ongkir	81
Gambar 4.17 Halaman Edit Data Kota dan Ongkir	81
Gambar 4.18 Halaman Delete Data Kota dan Ongkir.....	82
Gambar 4.19 Halaman Laporan Pengeluaran	83
Gambar 4.20 Halaman Cetak Laporan Pengeluaran	84
Gambar 4.21 Halaman Input Pengeluaran	85
Gambar 4.22 Halaman Tambah Data Input Pengeluaran.....	86
Gambar 4.23 Halaman Edit Data Input Pengeluaran	86
Gambar 4.24 Halaman Delete Data Input Pengeluaran	87
Gambar 4.25 Halaman Laporan Penjualan	88
Gambar 4.26 Halaman Cetak Laporan Penjualan	90
Gambar 4.27 Halaman Pesanan	91
Gambar 4.28 Halaman Detail Pesanan.....	92
Gambar 4.29 Halaman Delete Pesanan.....	93
Gambar 4.30 Halaman Pembayaran.....	94

Gambar 4.31 Halaman Info Pembayaran Dari Operator.....	95
Gambar 4.32 Halaman Detail Pembayaran	95
Gambar 4.33 Halaman Kritik dan Saran	97
Gambar 4.34 Halaman Delete Kritik dan Saran.....	97
Gambar 4.35 Halaman Pendaftaran Customer.....	98
Gambar 4.36 Halaman Login Customer	100
Gambar 4.37 Halaman Dashboard	102
Gambar 4.38 Halaman Produk.....	103
Gambar 4.39 Halaman Keranjang Belanja.....	104
Gambar 4.40 Halaman Hapus Keranjang.....	105
Gambar 4.41 Halaman Pengisian Data Pembeli	106
Gambar 4.42 Halaman Transaksi Berhasil.....	108
Gambar 4.43 Halaman Info Pembayaran	109
Gambar 4.44 Halaman Pembayaran Pemesanan.....	110
Gambar 4.45 Halaman Batalkan Pembayaran	110
Gambar 4.46 Halaman Bayar Pemesanan	111
Gambar 4.47 Halaman Pembayaran Berhasil	113
Gambar 4.48 Halaman Bukti Pemesanan.....	113
Gambar 4.49 Halaman Kritik / Saran.....	115
Gambar 4.50 Halaman <i>Review</i> Produk	115
Gambar 4.51 Halaman <i>Chatting Customer</i>	116
Gambar 4.52 Halaman Profil <i>Customer</i>	118

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan Penelitian Terdahulu dan Sekarang.....	11
Tabel 2.2 Simbol-simbol yang digunakan Diagram Konteks	17
Tabel 2.3 Simbol-simbol yang digunakan DFD	18
Tabel 2.4 Simbol-simbol yang digunakan ERD	21
Tabel 3.1 Tabel Deskripsi proses <i>data flow diagram level 0</i>	34
Tabel 3.2 Tabel Deskripsi proses <i>data flow diagram level 1 proses 2.1</i>	36
Tabel 3.3 Tabel Deskripsi proses <i>data flow diagram level 1 proses 5.1</i>	37
Tabel 3.4 Tabel Deskripsi proses <i>data flow diagram level 1 proses 6.1</i>	39
Tabel 3.5 Struktur Tabel User.....	46
Tabel 3.6 Struktur Tabel Produk.....	47
Tabel 3.7 Struktur Tabel jenis_produk.....	48
Tabel 3.8 Struktur Tabel Pembayaran.....	48
Tabel 3.9 Struktur Tabel Pesanan	49
Tabel 3.10 Struktur Tabel Kontak.....	50
Tabel 3.11 Struktur Tabel Kota.....	50
Tabel 3.12 Struktur Tabel detail_pesanan.....	51
Tabel 3.13 Struktur Tabel info_pembayaran	51
Tabel 3.14 Struktur Tabel Laporan	52
Tabel 3.15 Struktur Tabel Pertanyaan.....	53
Tabel 3.16 Integritas Referensial	54
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box</i>	119

Tabel 4.2 Titik Uji.....	129
Tabel 4.3 Kuesioner Untuk Operator.....	130
Tabel 4.4 Kuesioner Untuk <i>Customer</i>	131

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode Program 4.1 Halaman Proses Login	72
Kode Program 4.2 Halaman Laporan Pengeluaran.....	84
Kode Program 4.3 Halaman Laporan Penjualan.....	89
Kode Program 4.4 Halaman Detail Pesanan	93
Kode Program 4.5 Halaman Pembayaran	95
Kode Program 4.6 Halaman Detail Pembayaran	96
Kode Program 4.7 Halaman Pendaftaran <i>Customer</i>	99
Kode Program 4.8 Halaman Login <i>Customer</i>	101
Kode Program 4.9 Halaman Keranjang Belanja.....	105
Kode Program 4.10 Halaman Pengisian Data Pembeli.....	108
Kode Program 4.11 Halaman Bayar Pemesanan	112
Kode Program 4.12 Halaman Bukti Pemesanan	114
Kode Program 4.13 Halaman <i>Review</i> Produk.....	116
Kode Program 4.14 Halaman <i>Chatting Customer</i>	117

ABSTRAK

Cahaya Abadi Stone Batu Alam merupakan toko batu yang menjual berbagai macam batu untuk dinding maupun lantai. Pengolahan data stok barang pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam masih dilakukan secara manual, yaitu dengan menggunakan buku besar, akibatnya pengolahan data tersebut memakan waktu yang lama.

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang suatu aplikasi yang dapat membantu kerumitan-kerumitan yang dialami selama ini, dan memberikan kemudahan bagi Cahaya Abadi Stone Batu Alam dalam mengelola data penjualan dengan media komputer.

Metode penelitian yang digunakan yaitu metode *waterfall* dan sistem pengujian menggunakan *black box testing*. Sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Hasil akhir penelitian berupa Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam dengan menampilkan bebarapa informasi produk, pesanan, info pembayaran, laporan. Sistem ini dapat dijadikan sebagai alternatif solusi yang bisa diterapkan Cahaya Abadi Stone Batu Alam untuk mempermudah pembeli melakukan pemesanan dan transaksi pembayaran serta mempermudah dalam pembuatan laporan.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam, *Waterfall*, *Black Box Testing*.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam era persaingan bebas saat ini, kecepatan pengolahan dan penyampaian informasi memiliki peran yang sangat penting bagi setiap perusahaan, terutama pada perusahaan-perusahaan yang memiliki tingkat rutinitas tinggi dan memiliki banyak data yang harus diolah. Banyaknya data maupun informasi yang harus diolah sudah tidak efektif lagi jika dilakukan dengan menggunakan cara-cara manual. Pengolahan data yang jumlahnya sangat banyak memerlukan suatu alat bantu yang memiliki tingkat kecepatan dan keakuratan perhitungan dan penyampaian informasi. Alat bantu tersebut berupa perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

Penjualan merupakan suatu fungsi dari pemasaran yang sangat penting dan menentukan bagi perusahaan untuk mencapai tujuan dari perusahaan tersebut yaitu memperoleh laba untuk kelangsungan hidup dari perusahaan tersebut.

Cahaya Abadi Stone Batu Alam merupakan toko batu yang menjual berbagai macam batu untuk dinding maupun lantai. Pengolahan data stok barang pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam masih dilakukan secara manual, yaitu dengan menggunakan buku besar, akibatnya pengolahan data tersebut memakan waktu yang lama. Padahal untuk mengolah data barang diperlukan ketelitian dan ketepatan. Dokumentasi data barang di suatu perusahaan / badan usaha sangat penting dilakukan. Dengan semakin banyaknya data

barang yang masuk dan keluar di suatu perusahaan / badan usaha, maka perlu dilakukan komputerasi pencatatan data.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diupayakan untuk menerapkan sistem aplikasi khusus untuk pengelolaan data barang, yang dapat melakukan penanganan data-data barang yang akan diolah ke dalam sebuah pangkalan data (*database*) serta merancang suatu aplikasi yang dapat membantu kerumitan-kerumitan yang dialami selama ini, dengan harapan informasi yang dibutuhkan dapat berjalan secara cepat dan akurat.

Agar mendapatkan hasil yang maksimal, maka diperlukan alat bantu atau sarana yang memadai, misalnya diperlukan alat pengolahan data berupa komputer beserta perangkat pendukungnya dan kemampuan sumber daya manusia untuk pengoperasiannya.

Dari penelitian terdahulu yaitu sistem tidak bisa diakses publik, tidak menyediakan layanan pemesanan secara online via web. Perbedaan dari penelitian sebelumnya yaitu penulis sekarang akan menyediakan layanan pemesanan secara online via web dan bisa diakses publik, mengambil judul serta objek atau tempat penelitian yang berbeda, selain itu informasi data-data yang akan dikelola juga berbeda dengan informasi data-data pada penelitian sebelumnya.

Dengan pertimbangan tersebut, penulis memandang penting mengangkat kasus ini dengan mengambil judul: “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam”.

1. Alasan Pemilihan Judul

Ada beberapa alasan sehingga penulis memilih judul *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam* antara lain:

- a. Cahaya Abadi Stone Batu Alam menggunakan perangkat manual dan belum menggunakan sistem informasi berbasis web yang digunakan untuk mengelola data stok barang, jenis barang dan data lainnya.
- b. Web yang akan dibangun ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pengelola Cahaya Abadi Stone Batu Alam dalam mengelola data barang dan laporannya.

2. Rumusan Masalah

Dari uraian Latar Belakang Masalah di atas, penulis dapat menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana membuat sebuah Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam.

3. Batasan Masalah

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni :

- a. Ruang lingkup penelitian di Cahaya Abadi Stone Batu Alam.
- b. Pengelolaan penjualan meliputi Batu Andesit, Batu Candi, Batu Marmer, Batu Palimanan, Batu Paras Jogja.

4. Keaslian Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini penulis belum pernah menjumpai yang serupa dengan obyek yang sama, sehingga penulis mengambil tema “*Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam*”.

5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini dapat ditinjau dari tiga segi diantaranya adalah :

- a. Bagi Cahaya Abadi Stone Batu Alam
 - 1) Memberikan alternatif baru dalam hal pengelolaan penjualan di Cahaya Abadi Stone Batu Alam yang berbasis web.
 - 2) Sebagai bahan pertimbangan Cahaya Abadi Stone Batu Alam apabila ingin menerapkan sistem perangkat lunak aplikasi pengelolaan data barang berbasis komputer.
- b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Hasil dari penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi ilmu pengetahuan bagi mahasiswa dalam menyusun tugas akhir terutama dalam bidang Teknik Informatika.
- c. Bagi Penulis

Dapat dijadikan sarana mengaplikasikan ilmu yang sudah didapat selama masa perkuliahan.

B. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai penulis dalam penelitian ini adalah :

1. Menciptakan sistem baru dan memberikan kemudahan bagi Cahaya Abadi Stone Batu Alam dalam mengelola data penjualan dengan media komputer.
2. Untuk menyelesaikan penyusunan laporan skripsi sebagai syarat kelulusan Strata-1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi dan Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tugas akhir ini maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Bahwa penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam. Sehingga sistem ini dapat mempermudah pembeli melakukan pemesanan dan transaksi pembayaran. Sistem informasi ini dapat melakukan pemesanan produk, dan transaksi pembayaran dapat dilakukan secara online via web.
2. Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cahaya Abadi Stone Batu Alam dapat memberikan kemudahan bagi *customer* seperti sistem yang mudah digunakan, membantu melakukan transaksi pembelian dari *customer*, dan mempermudah *customer* dalam melakukan pendaftaran. Hal itu ditunjukkan dari hasil pengujian menggunakan kuesioner dengan presentase lebih dari 50%, dengan hasil Sangat Setuju mendapatkan presentase 58% dan hasil Setuju mendapatkan presentase 42%.

B. Saran

Saran-saran yang penulis sampaikan untuk pengembangan perangkat lunak pada masa mendatang adalah :

1. Perbaikan dan peningkatan desain dalam segi tampilan pada *website* agar terlihat lebih baik dan menarik lagi.
2. Sistem bisa dikembangkan berbasis android atau versi mobile.

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, D. A. (2018). *Sistem Informasi Transaksi Penjualan Dan Pembelian Di Asgros Praktis*. Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Jiwangga, S. (2016). *Sistem Informasi Penjualan Sparepart Pada Bengkel Galut Motor Wedi*. Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Jogiyanto, H. M. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto, H. M. (2005). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, A. (2007). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Mulyanto, A. (2007). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Mursidi, I. (2016). *Sistem Informasi Penjualan Produk Pada CV. Jaya Mandiri Steell Berbasis Web*. Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Soca, A. A. (2018). *Aplikasi Medical Record Pasien Dan Pendeteksi Dini Wabah Penyakit Pada Poskeskel (Pos Kesehatan Kelurahan) Talang Keramat*. Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya .
- Sunantoro, R., & Anubhakti, D. (2019). Analisa Dan Rancangan E-Commerce Pada Toko Angsana. *Jurnal Idealis Vol.2 No.2 Maret 2019*, 78-79.
- Susilo, M., Kurniati, R., & Kasmawi. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan) Vol 2, No 2, Maret 2018*, 100.
- Whitten, J. L., Bentley, L. D., & Dittman, K. C. (2004). *Metode Desain & Analisis Sistem edisi 6*. Yogyakarta: Andi.